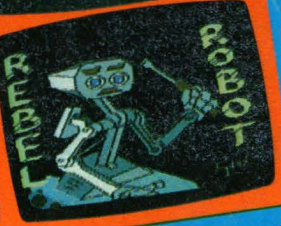
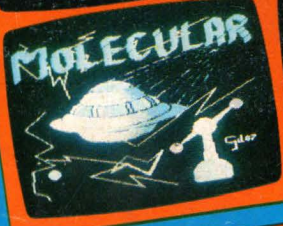
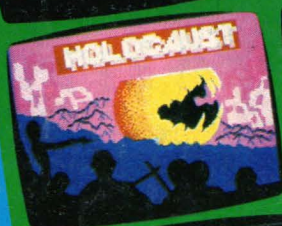


BITURBO

CBM 64
SPECTRUM
48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

GUERRA E TERRORE

Un recente film dal titolo "Brivido caldo" raccontava la storia d'amore tragica del ballerino William Hurt e di Kethleen Turner. In questa rivista vorremmo invece raccontarvi l'amore del 64 e dello Spectrum e il brivido e la guerra. Nel primo articolo della rivista potrete infatti vedere come negli Stati Uniti (beati loro!) sia stato utilizzato il 64 per fare del terrore (Firelord) in maniera molto seria e scientifica. Per restare ai fatti di casa nostra invece vediamo come utilizzare 64 e Spectrum per giocare alla guerra. Se non volete comprare War Games (e fate male!) allora leggetevi Flight Deck e The Great Escape. Sono istruttivi e non costano nulla...

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A

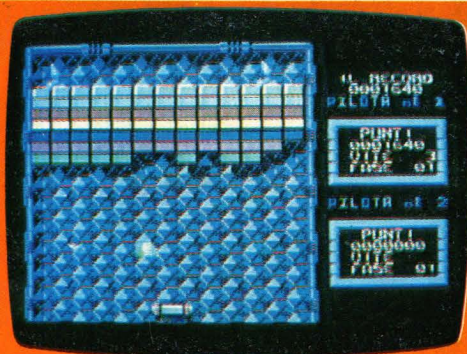


SPECTRUM

LATO B

- | | | |
|----|--|------------------|
| 4 | Break! | Westward |
| 5 | Vortex | Four Doctors |
| 6 | Goodbye! | Cosmic Craft |
| 7 | Tactic | Motorrad |
| 8 | Vampyre | Holocaust |
| 9 | Iron Man | Submarine Action |
| 10 | Mr. Hawk | Grasshopper |
| 11 | The Gold Man | Hiperflight |
| 12 | Molecular | Police Dept |
| 13 | Rebel Robot | Cranium |
| 16 | Firelord: il Signore delle Tenebre | |
| 20 | Flight Deck: portaerei e jet micidiali | |
| 24 | The Great Escape: una fuga per soli coraggiosi | |
| 27 | Compro, vendo, cerco e trovo | |

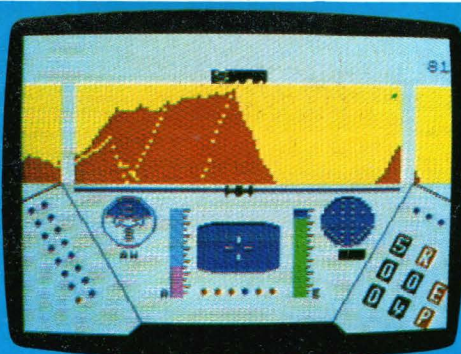
BREAK!



CBM 64

Senz'altro molti di Voi avranno sentito parlare di "squash" una specie di doppio di tennis giocato contro un muro dove i due avversari si contendono la vittoria colpendo la pallina con una racchetta. Visto che questo sport, per ora da noi abbastanza sconosciuto, sembra stia prendendo piede, ecco che vi viene offerta la possibilità di giocare una versione simile sullo schermo. L'unica differenza consiste nel fatto che i mattoni del muro vengono piano a piano eliminati, ottenendo naturalmente un punteggio ogni volta e dovrete cercare di non farvi derubare dai vostri avversari, dei piccoli robot che cercano di prendervi i mattoncini per raggiungervi più alla svelta. Mettete a dura prova i vostri riflessi per dimostrare la vostra abilità.

WESTWARD



SPECTRUM

L'avamposto terrestre di Giove è stato assalito dalle truppe del malvagio imperatore di Xor. I superstiti sono fuggiti disperdendosi sulla superficie del pianeta. La tua missione consisterà nel rintracciare e trarre in salvo i tuoi compagni, mentre alla guida della tua navetta dovrai sostenere una furibonda battaglia con gli avamposti alieni. Ricordati che non potrai tornare alla nave madre finché questa non ti avviserà della sua presenza. Disporrai di schermi protettivi, energetici che però dovrai abbassare dopo ogni atterraggio. Dovrai inoltre fare attenzione agli alieni, che, mimetizzati da terrestri, cercheranno d'introdursi nella tua navetta.

TASTI

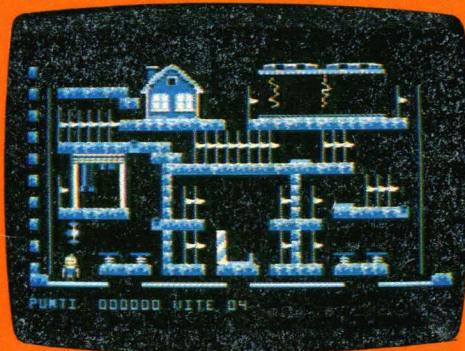
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

5 sinistra
6 alto
7 basso
8 destra
◊ SPACE fuoco

VORTEX



CBM 64

Dopo la conquista di Simbius IV, i Voloviani hanno iniziato a depredare il pianeta delle sue preziose risorse naturali, trasmettendole sul loro lontano pianeta di origine attraverso onde subcosmiche, il cui delicato equilibrio è regolato dal Vortex. Per interrompere l'opera sistematica di predoneria, un manipolo di coraggiosi ribelli si è avventurato nel complesso del Vortex con l'intento di disturbare le trasmissioni usando miriadi di piccoli schermi deflettori. Se l'impresa riuscirà malgrado i sistemi difensivi, l'onda portante invierà sul pianeta nemico un'incontenibile quantità di energia pura così da provocarne la distruzione e la rivincita dei vinti.

FOUR DOCTORS



SPECTRUM

I quattro dottori protagonisti di questo gioco sono usciti di casa per partecipare a una riunione di lavoro, uno di quei noiosi meeting medici in cui si sprecano le parolone. Improvvisamente quando si tratta di tornare a casa si accorgono di aver perso la strada giusta e si mettono a cercarla. Viaggiano nello spazio infinito e si trovano sotto l'influenza nefasta di un fluido neurocardiaco che li mette in mille pasticci. Un selettore flash vi mostra quali oggetti dovete prendere o lasciare. La forza dei dottori appare in giallo nella parte bassa dello schermo.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

F7 inizio gioco
F1 pausa on/off

JOYSTICK KEMPSTON

tasti ridefinibili

GOODBYE



CBM 64

La bella principessa di Argoron possedeva una bellissima collana, che aveva il potere di farla rimanere giovane e bella. Ma un giorno, il perfido Arconois, rifiutato dalla principessa, ha rubato per ripicca la collana e ha distribuito le perle sulla sua griglia magica, dove coltiva delle particolari farfalle velenose. Tu, innamorato segretamente della principessa, hai preso la decisione di recuperare tutte le perle e ridarle così l'eterna gioventù, sperando in questo modo di ottenere la sua mano. Arrampicati con attenzione e perizia sulle griglie, stando ben attento a non farti acchiappare dalle farfalle, pena la vita. Riuscirai nel tuo intento e a sposare la principessa?

COSMIC CRAFT



SPECTRUM

Quaranta speciali livelli sono lo sfondo e la difficoltà stessa di questo gioco in cui uno spaurito ma nemmeno tanto scemo struzzo deve raggiungere due città distanti mille miglia. Lo fa cercando di evitare i tanti mostri che gli si parano davanti nel cammino e soprattutto facendo ben attenzione a non cadere vittima degli attacchi mortali delle astronavi nemiche che lo vogliono far fuori prima che giunga nella città, meta del suo peregrinare.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

CAPS	sinistra
Z	destra
ENTER	salta
SPACE	fuoco

TACTIC



CBM 64

MOTORRAD



SPECTRUM

Finalmente gli uomini sono riusciti ad espandere i loro confini oltre la Terra e per mezzo delle nuove tecnologie aerospaziali hanno raggiunto i limiti estremi dell'Universo. Qui hanno creato delle basi di ricerca nucleare, in modo che i singoli esperimenti non possano danneggiare nessuno. Ma nonostante le popolazioni vivano in armonia, sotto il controllo della Federazione, alcuni ribelli oppongono resistenza a questo predominio e abitualmente attaccano soprattutto gli avamposti più lontani. Tu fai parte di una delle squadre di sorveglianza impegnate nella ricerca di questi dissidenti e incaricate di ripulire lo spazio dalle loro navicelle. Combatti quindi con abilità e ricorda di fare rifornimento colpendo i cubi rotanti nel settore spaziale, come arma estrema di difesa possiedi invece alcune bombe fotoniche, ma solo 3 per ogni gioco.

Una fantastica corsa in motocicletta attende coloro che caricheranno sul loro Spectrum questo gioco. Dovete prima di tutto qualificarvi battendo il tempo limite e cercando di non spaccarvi le ossa contro avversari e ostacoli e neppure andando fuori strada. I livelli di gioco sono tre e le piste su cui sfrecciare otto. Avete la possibilità di passare alla storia del motociclismo ma per farlo date sempre un occhio al vostro cruscotto che vi mostra sia la velocità, sia soprattutto il numero dei giri del motore. Dovete infatti evitare di surriscaldare il motore per non finire arrosto.

TASTI

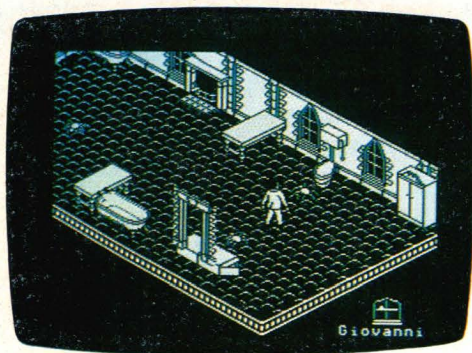
JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO bombe fotoniche
F5 tabella punteggi
F7 pausa on/off
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON = AGF = INTERFACCIA 2

Z sinistra
X destra
D decelera
R accelera
S fuoco

VAMPYRE



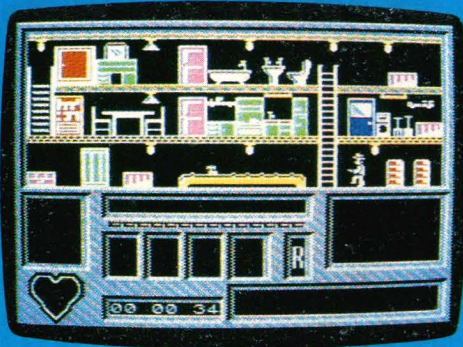
CBM 64

Un grande vampiro ha deciso di comprare una casa nella tua città e tu sei stato mandato per sottoporgli il contratto. Ma quando sei giunto nel suo castello in Transilvania, scopri la sua identità e capisci che devi proteggere te e gli abitanti di Sermor dal suo potere. Ma mentre stai per fuggire per avvisare tutti del pericolo ti accorgi che le tue carte sono sparite e devi trovarle prima di poter uscire dal castello. Ma ricorda che di notte le porte sono chiuse a chiave e per metterti in difficoltà il vampiro oltre alle bestie reali creerà delle allucinazioni. Scopri tutte le armi e gli oggetti necessari alla tua sopravvivenza ma ricorda che combattere le bestie diminuirà la tua energia. Se riuscirai a tornare alla tua città dovrai cercare di fermare la piaga dei ratti che l'hanno invasa e bruciare tutti gli abitanti caduti sotto il potere del vampiro. Lucy, tua moglie, sarà poi l'unica in grado di arrestare il vampiro e portarlo alla morte.

JOYSTICK PORTA 2

1	nuovo gioco
2	continuazione
3	scelta tasti
4	istruzioni
CTRL	menù
DEL	musica no
SPAZIO	agisce
X	avanti
Q	sinistra
A	destra
Z	indietro

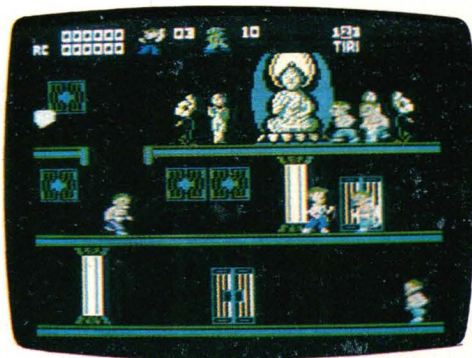
HOLOCAUST



SPECTRUM

Molti millenni prima Dio aveva perso la battaglia con il diavolo e da quel momento degli oscuri figure si erano impadroniti del mondo. Non solo la maggiore ricchezza delle 8 Menti, le più potenti Psiche del Creato, era stata rubata e dispersa nel tempo in modo tale che le Menti dovessero investigare per ritrovarla. Ma nel fare ciò le Menti devono tenere aperte le porte del tempo attraverso le quali le forze oscure si sono riversate nella storia della terra e faranno in modo di impedire che gli oggetti perduti vengano riportati alle Menti. Tu dovrai ridare gli oggetti alle Psiche: un pugnale, un libro, un elmetto, una bambola, un teschio, una mappa, uno scarabeo e una scure, e poi sigillare le porte pronunciando le parole magiche. Sullo schermo potrai muoverti liberamente usando la joystick ma per fare alcune azioni dovrai entrare nel sistema opzioni abbassando la joystick e premendo il fuoco. Le opzioni (lettera O accesa) sono: GIRA (mostra la lista) - VEDI - PRENDI - STOP (P accesa) - FINE - NO (riattiva il gioco) - LASCIA - USA - TEST (puoi utilizzarlo quando hai 4 tavole magiche e serve per stabilire quanto sei vicino al modello cosmico) - FAI (devi avere almeno 2 tavole e serve per combinare le parole magiche tra loro, se vuoi dirla selezione Y se non vuoi seleziona N). "R" serve per ritornare al movimento e "C" per cancellare l'opzione LASCIA e TEST. All'inizio del gioco avrai un'arma ma ne troverai altre nel tuo viaggio, per poterle utilizzare dovrai però avere le munizioni: proiettili per la pistola, frecce per l'arco e gemme per la bacchetta. Troverai anche 10 pergamene, nelle quali sono scritte alcune delle parole magiche e delle pozioni che servono per ripristinare la tua forza, inoltre 15 tavole magiche. Le 4 ceste potranno essere aperte solo con le chiavi giuste. Le parole magiche sono: AVANTI INDIETRO (per viaggiare nel tempo) - TREGUA ANDATE (per fermare le forze oscure) - RIVELA (mostra il contenuto di una cesta o l'oggetto della mente che hai di fronte) - RISTORA (pozione) - MAGIA (per offrire qualcosa ad una

IRON MAN



CBM 64

Il tuo villaggio, un tempo tranquillo e dove la gente trascorreva contenta i suoi giorni operosi, è stato sconvolto dall'arrivo del perfido Jung-So-Lee, che ha seminato il terrore e la morte ovunque. Dal momento che tutti i grandi guerrieri sono ormai troppo vecchi, tu rappresenti l'unica forza giovane in grado di opporre resistenza all'avanzata del tiranno. Ma prima di tutto dovrai completare la tua istruzione di Ninja e per questo sei stato inviato al tempo di centimani. Qui in una serie di strenui combattimenti all'ultimo sangue dovrai dimostrare le tue capacità e la tua maturazione raggiunta per poter essere eletto al grado di Ninja. Solo allora potrai ritornare al tuo villaggio e sistemare la situazione.

JOYSTICK PORTA 2

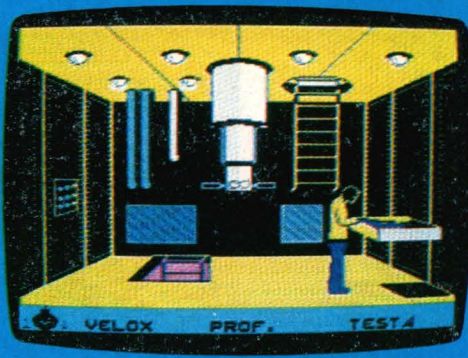
R definisce i tasti
FUOCO inizio gioco

Mente) CARICA (per le armi) ORACOL (mostra nello schermo una delle 4 tavole magiche del modello cosmico). Non dimenticare che quando incontri una delle 8 Menti la sua faccia appare sullo schermo e potrai usare solo le seguenti opzioni speciali: CIAO FAI USA TIENI SCAMBIA OFFRI. Ricorda che tutte le volte che prenderai un oggetto cambia la luce sullo schermo in corrispondenza di 1 dei tre quadrati: GRIGIO vuoto, BLU occupato, VERDE oggetto in uso.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q alto
A basso
O sinistra
P destra
SYMBOL fuoco

SUBMARINE ACTION

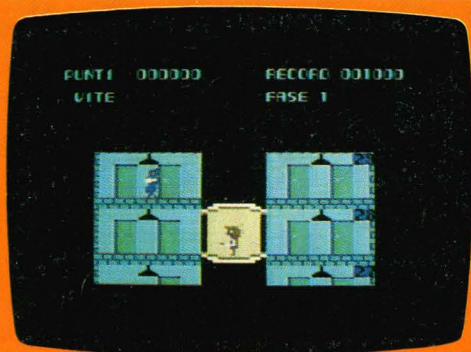


SPECTRUM

Un gioco subacqueo bellissimo che richiede da parte vostra una grande attenzione. Cercheremo di spiegarvi il meno possibile di questo gioco perché solo così lo imparerete a fondo. A proposito di fondo: per non andarci troppo presto ricordatevi di essere rapidi nelle scelte d'attacco alla flottiglia nemica e anche a portarvi in profondità se questa vi dovesse attaccare. Tutta l'attività si svolge nella torretta di comando dove azionate il periscopio, osservate la strumentazione, la mappa e avete anche un rapporto danni completo del vostro sottomarino. In uno dei prossimi numeri vi daremo comunque le istruzioni complete (per i più zucconi!). Intanto prendete il mare e abbattete un po' di naviglio nemico!

SHIFT 1/8 mappa, ponte, periscopio, strumentazione, danni, log, fine pattugliamento
Z/X visione zoomata o no
1/5 potenza motore
D/S immersione/emersione
R inverte spinta motori
P alza/abbassa periscopio
I identificazione
T siluro
G mitragliatrice
+/- aggiustamento tiro mitragliatrice
F/N aumenta/riduce velocità di tempo simulato
C/V timone sinistra/destra
W pausa
SPACE ritorno alla torretta
? espelle rottami per ingannare nemico
A angolo di tiro siluro

MR HAWK



CBM 64

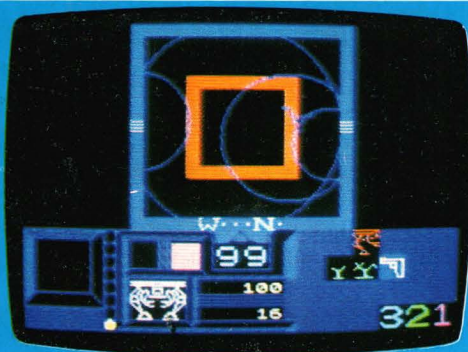
Il perfido Mr Hawk ha nascosto i piani per la distruzione di Los Angeles nel suo grattacielo, dentro alcune stanze con la porta rossa. Tu sei stato paracadutato sul tetto del grattacielo di notte e dovrai introdurti all'interno dell'edificio per ritrovare i piani, recarti al pianterreno, prendere l'auto e scappare. Ma il grattacielo è sorvegliato da guardie armate che cercheranno di rendere il tuo compito pericoloso e molto difficile. Usa gli ascensori per spostarti da un piano all'altro, spara e colpisci a colpi di karaté i tuoi avversari. Se colpirai le luci avrai un bonus e se riuscirai a colpire dei nemici al buio dei punti extra. Ricorda che più vicino sarai alla soluzione e più le guardie ti staranno addosso agguerrite.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

GRASSHOPER



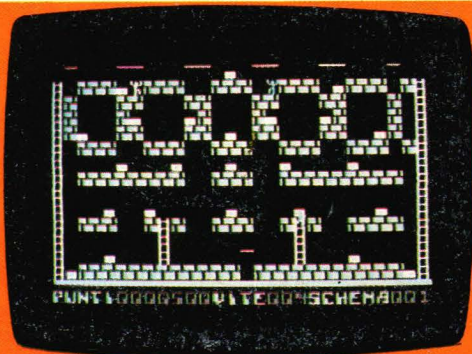
SPECTRUM

Apparentemente la missione assegnatavi dall'Alto comando non è di quelle difficilissime. Raggiungere un pianeta disabitato e controllare se esiste qualche forma vitale. Una volta giunti sul posto scoprite che su questo pianeta abita e si sta riproducendo una razza pericolosissima di api comandate da una regina malefica. Vi mettete quindi alla caccia di questi animali cercando nel contempo di trovare l'ape regina per ammazzarla. La vostra astronave è dotata di laser e anche di uno speciale segnale che vi permetterà di segnare i meandri dell'alveare-pianeta in cui vi siete infilati e da cui dovete uscire. Badate anche a portarvi dietro le pile energetiche per non perdere velocità e potenza.

JOYSTICK KEMPSTON

N/M	sinistra/destra
S/X	alto/basso
A	fuoco
Q/W	prende/lascia oggetto
J	salta
K	si rannicchia
SPACE/V	accelera/decelera
Z	vista reale
L	fissa controlli
I	congela

THE GOLD MAN



CBM 64

HIPERFLIGHT



SPECTRUM

Alla scomparsa del grande pirata Gold Man un grande stuolo di avventurieri aveva tentato invano di introdursi nel covo del pirata per recuperare gli immensi tesori. Tuttavia l'assidua guardia di androidi guerrieri aveva reso vano ogni tentativo.

Così quando il professor Sigmatron riuscì a mettere a punto una potentissima arma capace di agire sulla materia inanimata, decise di tentare l'avventura e di recuperare cioè l'immenso tesoro dando filo da torcere ai guardiani generando intorno a loro improvvisi trabocchetti grazie alla sua invenzione. Ma attenzione, poiché tutte le armi, così come l'invenzione di Sigmatron, possono rivelarsi a doppio taglio.

Un gioco di simulazione aerea tra i più belli. Provate dunque a decollare dal vostro campo seguendo con attenzione quanto vi si chiede sul video. Dovete pensare soltanto a vedere il cielo ma nel contempo non fa mai male dare una sbirciatina ai comandi del vostro jet, specie a quel radar-scanner che vi indica l'avvicinarsi di pericoli e oggetti non identificati. Una volta identificati i nemici non avete che da buttarli giù a suon di missili.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
RESTORE ricomincia
RUN STOP pausa

Q alto
Z basso
I/P sinistra/destra
R radar lungo/corto
F flaps
T spinta motore
B freni aerodinamici
N fuoco
M mappa
U carrello su/giù

MOLECULAR



CBM 64

Siamo nell'anno 2280 e sebbene l'uomo abbia colonizzato tutto il sistema stellare il suo sviluppo politico e morale non è mutato dal ventesimo secolo e la guerra interstellare dura da moltissimi anni. Tu fai parte di un gruppo di dissidenti che è contrario alle nuove ricerche biologiche portate avanti dalla Corporazione che hanno portato alla creazione di una nuova arma: i mubidi. A bordo della tua navicella dovrai entrare nelle 15 zone vitali della Corporazione, recuperare i componenti di un meccanismo che si è autodistrutto e portare i 15 pezzi nella 16ma zona per distruggere il sistema e passare al livello successivo. Il gioco inizia con la tua navicella attaccata alla nave madre, sulla sinistra dello schermo hai 6 icone: 2 rappresentano gli effetti sonori, la freccia al centro indica il modo in cui vi trovate, altre tre icone sono le armi (missili-barriere e torpedini fotoniche) la freccia bianca indica l'arma scelta. Premete il fuoco e vi troverete in una delle 16 zone dell'istituto di ricerche, la zona di sinistra è quella di controllo, le altre zone quelle di prova e premi fuoco per sceglierne una.

Combatti contro i mutanti per raccogliere il componente e portalo nella zona di controllo. Quando consegna il componente nella zona di montaggio ottieni 3 buoni vita, utilissimi. Ora non ti resta che scoprire da solo le armi migliori per ogni zona e ricorda che il futuro della tua specie è nelle tue mani.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	pausa on/off
∅	fuoco
O	alto
L	basso
<	sinistra
>	destra

POLICE DEPT.



SPECTRUM

In piena era del protezionismo un poliziotto è praticamente solo contro tutta la malavita della città. Mafia, Cosa Nostra, gangster non legati a particolari organizzazioni criminali: tutti lo vogliono morto e lui, il povero Ccp, deve sopravvivere nei dieci livelli di gioco. È un agguato continuo in cui qualche attimo di tregua arriva soltanto colpendo le bottiglie contenute in ogni livello. La morte è pronta ad ogni angolo, sia questo una strada, un deserto, una balconata, un magazzino o una stazione della metropolitana....

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
3	pausa
M	fuoco

tasti ridefinibili

REBEL ROBOT



CBM 64

Un robot delle industrie Knight, a causa di un improvviso corto circuito è diventato cosciente, proprio come un uomo, e ora viene ricercato dalla sorveglianza della Knight, perché essendo dotato di un laser potentissimo, non possa combinare guai. L'azione è divisa in due fasi: la prima consiste nello scappare dalla fabbrica, ma per fare ciò dovrai trovare l'hardware e il software necessari per attivare il laser e il meccanismo di salto e poi trovare il manuale che ti aiuterà a costruire il robot da richiamo nella 2ª parte. Dovrai essere abile nel cercare e manipolare i vari oggetti usando le varie opzioni ricerca utilizza. Ma attento potrai portare solo 4 oggetti alla volta. Quando sarai finalmente all'esterno, comincia la vera sfida, infatti inseguito dalle forze di sicurezza e da altri robot tuoi simili ti rimarrà come unica possibilità il costruire un robot richiamo che possa essere distrutto al tuo posto. Le guardie sono mortali, ma proprio a causa della tua nuova coscienza umana, potrai solo stordirle. Se riuscirai a trovare il furgone, dove preparare il tuo sosia prima che l'elicottero della sicurezza arrivi, forse potrai riuscire nel tuo intento.

JOYSTICK PORTA 2

F1	parte 1
F3	parte 2
F5	riparte
F7	pausa
FUOCO	cambia stato
SPAZIO	inizio gioco

CRANIUM



SPECTRUM

Un pianeta astrale è stato minato perché gli scienziati hanno scoperto che nel suo sottosuolo si deposita una vitamina mortale per il genere umano. Ecco quindi la Forza di salvataggio del Comando Galattico raccogliere tutti i superstiti e farli partire per la Terra. Soltanto che al momento di partire ci si accorge che occorre recuperare gli otto contenitori energetici lasciati sul pianeta. Attenzione alle mine, fate in fretta e coraggio!

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

Q	sinistra
W	destra
O	jet/alto
I	fuoco
M	pausa
J+K+L	esce dal gioco
C	continua

**QUESTO
MESE IN
EDICOLA**

**CHI CAPISCE
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO
NON PERDETEVELE!!!
E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...**



**IMAGNIFICI
ISETTE**

PER IL CBM 64 N. 23 - in edicola il 2 aprile

ECCEZIONALE!!!

20 stupendi giochi

SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 28 - in edicola il 2 aprile

PLAYGAMES **INTERNATIONAL** **TOP**

PER IL CBM 64
N. 20 - in edicola
il 12 aprile

Firelord

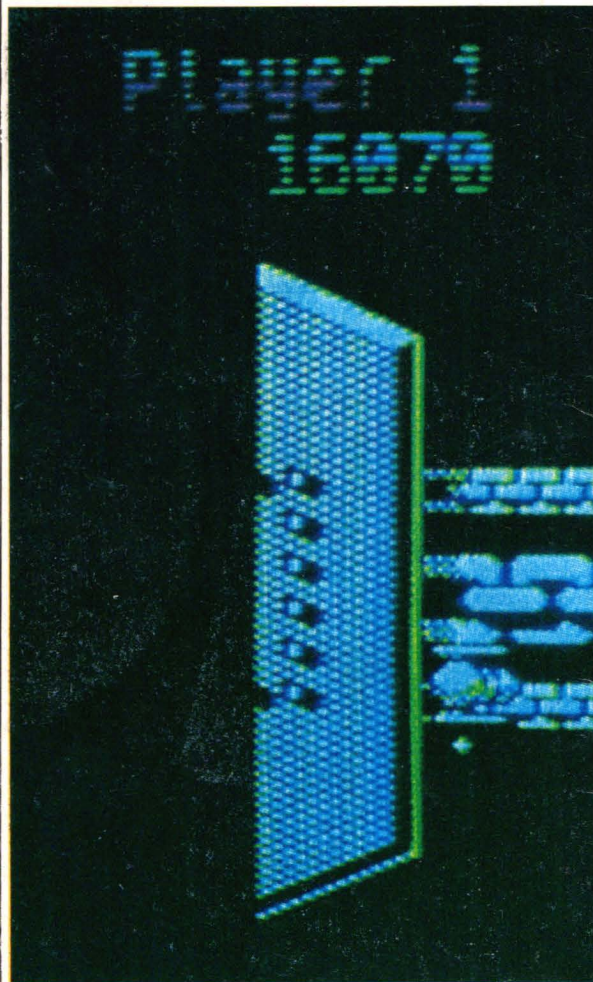
La programmazione di questo gioco, fatto da Stephen Crow, non è particolarmente originale ma è fatta di interessanti trovate.

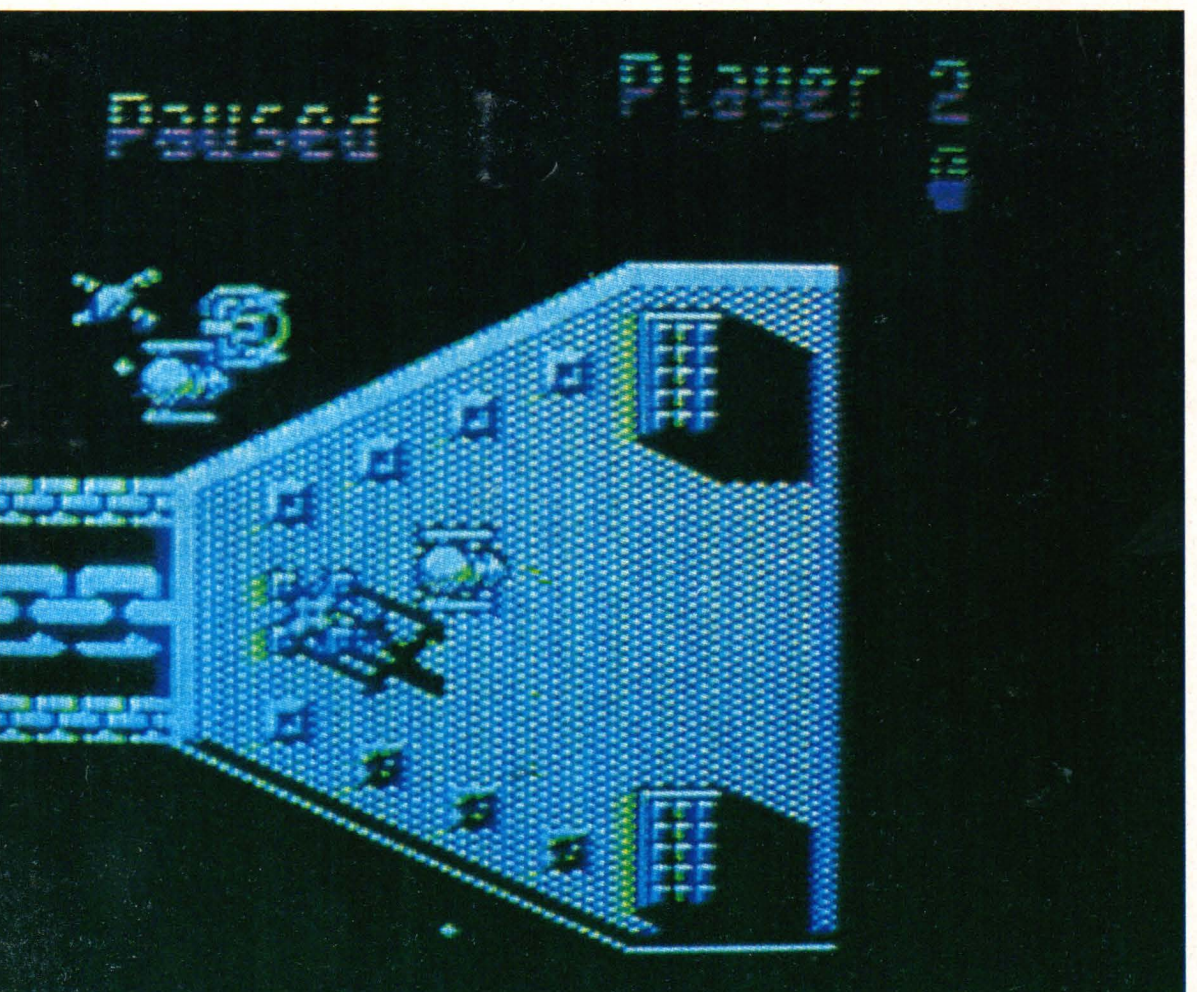
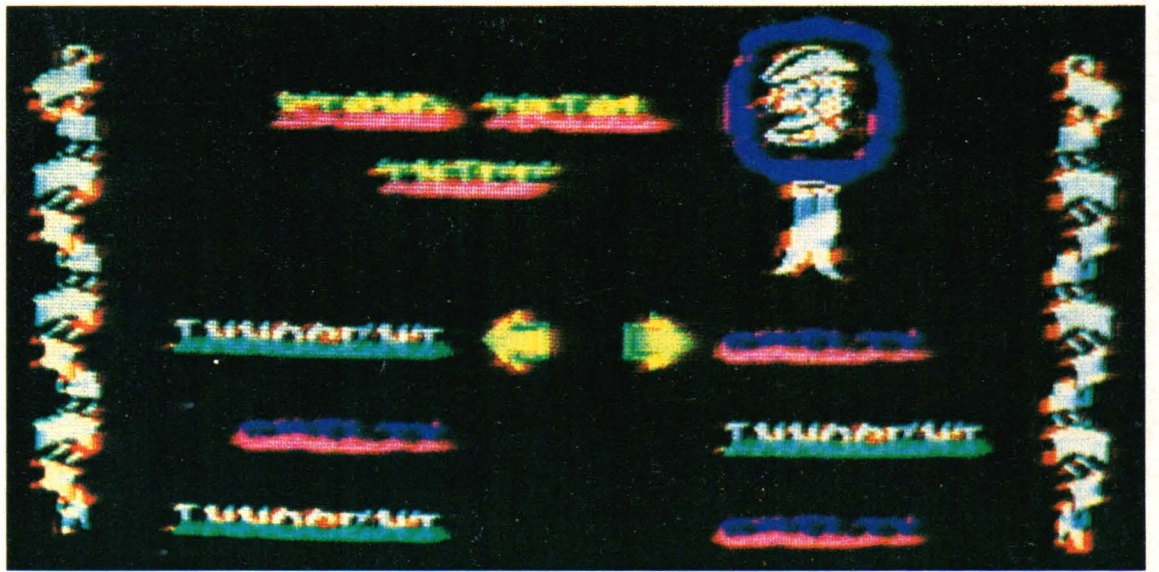
I più crudeli e cinici diranno che Firelord è un misto di "Attic Attacc" che incontra "Sabre Wulf" e questo fatto lo fa diventare un altro, ultimo, "clone". Ma è un ultimo "clone" davvero fantastico: veloce, entusiasmante a vedersi e tremendamente divertente da usare. L'ambiente ricorda le scene di Walt Disney — la terra di Torot —, dove tutti gli abitanti hanno subito maledizioni e sono stati trasformati in fantasmi.

Bisogna raccogliere i pezzi di un incantesimo di eterna giovinezza da battere con le pietre di fuoco che risveglieranno tutti dal truce... ecc. ecc. Accade così che gli abitanti sono una sorta di piccoli cari, assortiti campagnoli e l'eroe è un piccolo cavaliere con un grande elmetto.

Gli schermi si materializzano pochi secondi

dopo che tu sei entrato in una scena in cui si verifica una mini-esplosione e gli oggetti si muovono senza scopo, urtandoti e intralciando il percorso. Tu devi difenderti dagli abitanti di Torot, e ucciderli in gran numero: è però







un passatempo tanto piacevole quanto futile, poiché ritornano a romperti le palle inamancabilmente.

Per iniziare l'opera di distruzione serve uno di quei cristalli magici che troverai da qualche parte, su un terreno molto vasto, "largo" centinaia di schermi.

Altri oggetti che si possono trovare sparsi in giro sono il cibo (= energia), cristalli, paglia e altri facilmente identificabili. Raccoglili passandoci sopra.

Firelord ha delle "trovate" molto ben fatte. Ci sono piccoli dettagli entusiasmanti come le fiamme di ghiaccio che tu puoi far bruciare correndo lontano, sempre più velocemente. Molto importante è l'opportunità di scambio, una parte essenziale per la risoluzione del gioco. Gli oggetti raccolti, infatti, possono essere scambiati per informazioni, indicazioni, incantesimi con altri oggetti, entrando in una delle innumerevoli "case" occupate da certe figure chiave del gioco.

La sezione dello scambio è un cambiamento notevole rispetto alle solite scene "Ultimate-style". Sullo schermo compaiono il proprietario della casa nella quale sei penetrato (con una testa animata che si volta a guardare a destra e a sinistra), gli oggetti che hai da offri-

re, gli oggetti che il proprietario offre e un'icona. Normalmente si usa il joystick per scegliere uno dei tuoi oggetti e uno degli oggetti del proprietario, creando così uno scambio. Se è accettato, l'oggetto apparirà in una terza colonna e tu potrai prenderlo.

C'è comunque un altro modo di fare affari... Puoi rubare! Quando il proprietario si gira puoi provare a premere l'icona, spingere con il cursore, premere l'oggetto che vorresti rubare e da ultimo premere l'uscita "Icona". Se lo farai a tempo avrai l'oggetto in cambio di nulla.

Se il proprietario dovesse voltarsi e vederti verrai processato. Il processo è un po' come quelle opzioni sulle macchinette del gioco d'azzardo dove la scritta "hai vinto"/"hai perso" compare in alternanza, con la sola differenza che in questo caso la scritta è "colpevole"/"innocente" e si alterna sempre più rapidamente. Considerando che puoi perdere fino a 3 vite si può dire che il crimine non paga (a meno che tu non sia veramente un furetto, un Arsenio Lupin elettronico).

Grazie alla sua cura nel disegno e all'accurata programmazione Firelord soddisfa ogni pretesa. Che dire di più?

Cristina Barigazzi

MENSILE N. 7 - ANNO I

32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64

WAR GAMES

10
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"



● II GUERRA MONDIALE
● FORTINI ● VIETNAM
● BATTAGLIA FRANCESE
● KOREA ● LA ROHER
● MISSIONE ESSEMME
● PILOTA SUPERASSO
● SCENARIO EUROPA
● LO STRATEGA

**QUESTO MESE
IN EDICOLA
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!**

FLIGHT DECK

FLIGHT DECK

Dei terroristi internazionali si sono impossessati di un'arma nucleare e poi si sono asserragliati su un'isola del Pacifico: da qui essi intendono sganciare una bomba su New York, e solo voi li potete fermare. Come al solito, saranno gli inglesi a togliere le castagne dal fuoco per gli americani: raggiunta la zona calda con la portaerei atomica **Indispensable**, effettuerete una ricognizione dell'isola e distruggerete con le bombe la base dei terroristi.

Flight Deck si gioca nell'arco di tre schermi, e gran parte dell'azione ha luogo sulla portaerei stessa, da dove potete godere di una panoramica a volo di gabbiano di tutta la vicenda.

Il ponte della **Indispensable** occupa la metà superiore dello schermo e comprende piste d'atterraggio e di decollo, ascensori per gli aerei, stive e trattori. In fondo allo schermo c'è la strumentazione, che vi tiene aggiornati su velocità e direzione del vento, rotta, venti trasversali, previsioni del tempo e rapporto

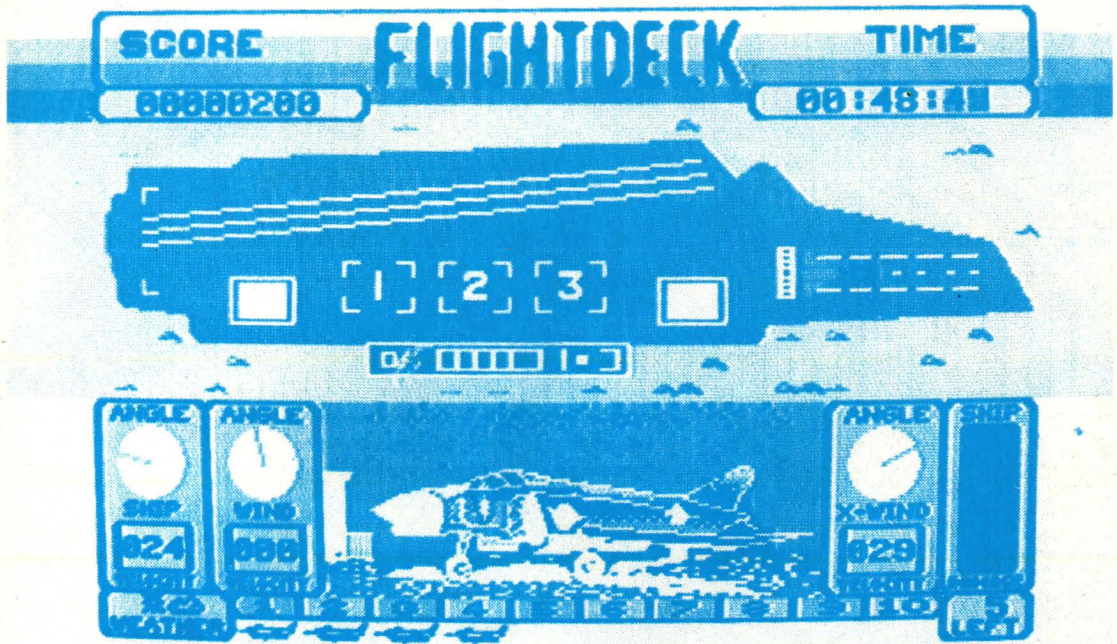


danni. Qui potrete anche leggere quali aerei ci sono sul ponte-hangar e quanti di essi sono pronti al decollo.

Le stive sono dieci e contengono quattro caccia, quattro ricognitori e due bombardieri. La stiva è rappresentata in rosso finché l'aereo non è rifornito e approntato al decollo.

gioca: le variazioni sono almeno mezza dozzina.

Per mettere l'aereo sulla giusta rotta, si pone il mirino prima sull'aereo, e poi sulla destinazione... che sarà sempre o l'isola o la portaerei, a seconda che andiate o veniate. Il carburante rimasto a ciascun aereo in volo è indi-



Far volare un aereo richiede un procedimento complesso. Per prima cosa, usando il joystick dovete portare il trattore sull'ascensore, prendere un aereo e trainarlo sulla pista di decollo. Alla sequenza di decollo si dà inizio premendo il pulsante di fuoco. Un quadratino indica il percorso esatto che l'aereo deve seguire sulla pista, e a ciò bisogna stare molto attenti se si vogliono evitare delle sciagure. I venti trasversali possono allontanare l'aereo dalla sua rotta, e se sono molto forti possono anche rendere impossibile il decollo. È per questo che prima di arrischiare un decollo dovrete far manovra in modo che la portaerei si trovi controvento. Il decollo sarà molto facilitato se si riesce a far sì che, regolando la velocità della portaerei, il vento non superi i 29 nodi.

Ora dovrete controllare dove è diretto il vostro aereo. Premendo F3 viene visualizzata la mappa, e il 64 annuncia "mappa" con voce stridula. La mappa raffigura l'isola e l'area circostante, che è diversa ogni volta che si

cato da un diagramma a barre: tenetelo d'occhio, poiché se non tornate indietro quando il carburante è a metà, l'aereo precipiterà.

Ci sono altri tre modi di perdere un aereo: il primo è di perderlo (letteralmente) oltre i bordi della mappa. Alcuni secondi prima che questo accada riceverete un avvertimento verbale, e a questo punto dovrete cercare di salvar la situazione a colpi di joystick. Il secondo è di essere abbattuti dai caccia nemici (questi terroristi sono proprio equipaggiatissimi!). Potreste anche schiantarvi al momento dell'atterraggio (se ci riuscite), ma di questo parleremo poi.

Una volta che un aereo si trova in prossimità dell'isola, passate alla mappa dell'isola e il 64 dirà 'isola', tanto perché sappiate dove vi trovate. Usate i ricognitori per fotografare la superficie dell'isola, che all'inizio appare grigia.

Mentre la sorvolate premendo il pulsante di fuoco, emergono i dettagli della superficie e alla fine, quando apparirà tutta l'isola, appari-

rà un bersaglio sulla base dei terroristi. Il guaio della ricognizione è che di tanto in tanto verrete interrotti dai caccia nemici, e dovrete dedicare tutta la vostra attenzione a rispondere al fuoco.

Almeno teoricamente, sarebbe utile sorvolare l'isola sia con caccia che con ricognitori. Secondo il manuale, basta sbagliare di poco un caccia nemico per far sì che precipiti, mentre tutti gli altri aerei devono essere centrati in pieno. In pratica, non è affatto così: poiché in ogni dato momento si può controllare un solo aereo, tanto vale sfruttare ciò che si ha sotto mano. Tenete però a mente che avete solo quattro ricognitori, e che finiti questi non avrete più alcuna possibilità di disporre di una mappa dell'isola.

Se però riuscite ad effettuare la ricognizione dell'intera isola, è ora di far intervenire i bombardieri. Essi però non possono rispondere al fuoco nemico, e devono colpire in pieno la base nemica per distruggerla.

Se volete avere un minimo di possibilità di completare il gioco, è vitale che impariate ad atterrare sul ponte della portaerei. A meno che l'**Indispensable** non sia vicinissima (nel qual caso verrà attaccata), gli aerei hanno solo il carburante bastevole a delle brevi missioni. A parte ciò, l'atterraggio è la parte più difficile e divertente del gioco.

Quando un aereo si avvicina alla nave, si sente il messaggio "aereo in atterraggio", e il programma passa ad una inquadratura laterale dell'aereo che si avvicina alla pista. Usando gli indicatori luminosi, dovete guidare l'aereo sulla corsia giusta: delle luci colorate indicano se è troppo basso o troppo alto, troppo a babordo o a tribordo, e dovete apportare le necessarie modifiche.

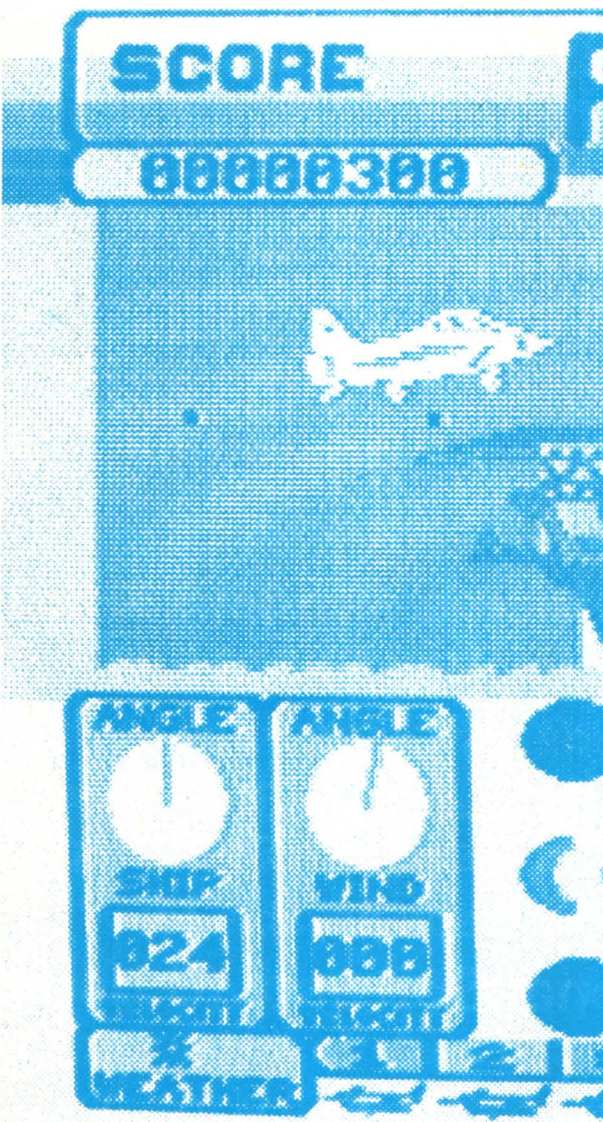
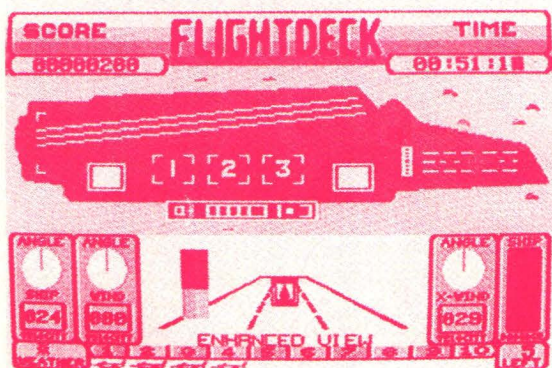
Se siete troppo lontani, l'atterraggio viene

abortito e l'aereo sorvola la nave in preparazione di un altro tentativo. Può capitare d'essere convinti di avercela fatta e accorgersi poi che l'aereo non è sul ponte quando appare lo schermo della portaerei... ed è in questi momenti che si sente un orribile stridor di freni!

Atterrare è cento volte più difficile che decollare, ma è divertentissimo.

L'aereo fa un rumore di turbine così realistico che val la pena di alzare il volume e disturbare i vicini.

Pur senza essere un megagioco, **Flight Deck** è un'ottima miscela di strategia e di avventu-



ra. Ci sono alcuni difetti, e in uno o due casi la meccanica di gioco è un po' carente. Se si cambia schermo, gli aerei parcheggiati sul ponte vengono distrutti.

A volte accade che subito dopo il decollo il pilota venga preso da un raptus e decolli immediatamente.

Se l'**Indispensable** viene attaccata mentre vi trovate in un altro schermo, una voce grida "nave attaccata" senza che la si possa interrompere, e in queste condizioni non si può far altro che tornare alla portaerei e spostarla a tutta forza finché non si trova al sicuro.

Cristina Barigazzi

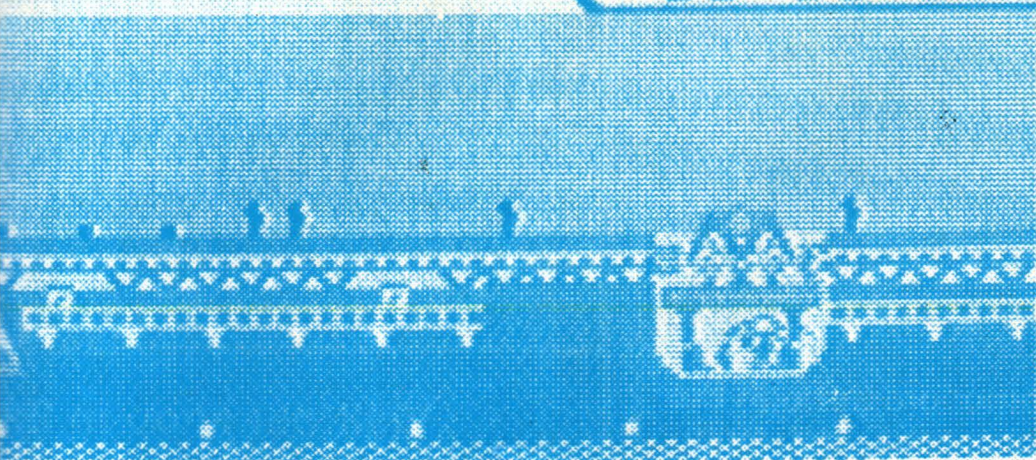
SCORE 00001368	FLIGHTDECK PAUSED	TIME 00:37:21
--------------------------	-----------------------------	-------------------------

0		1
2		3
4		5
6		7
8		9

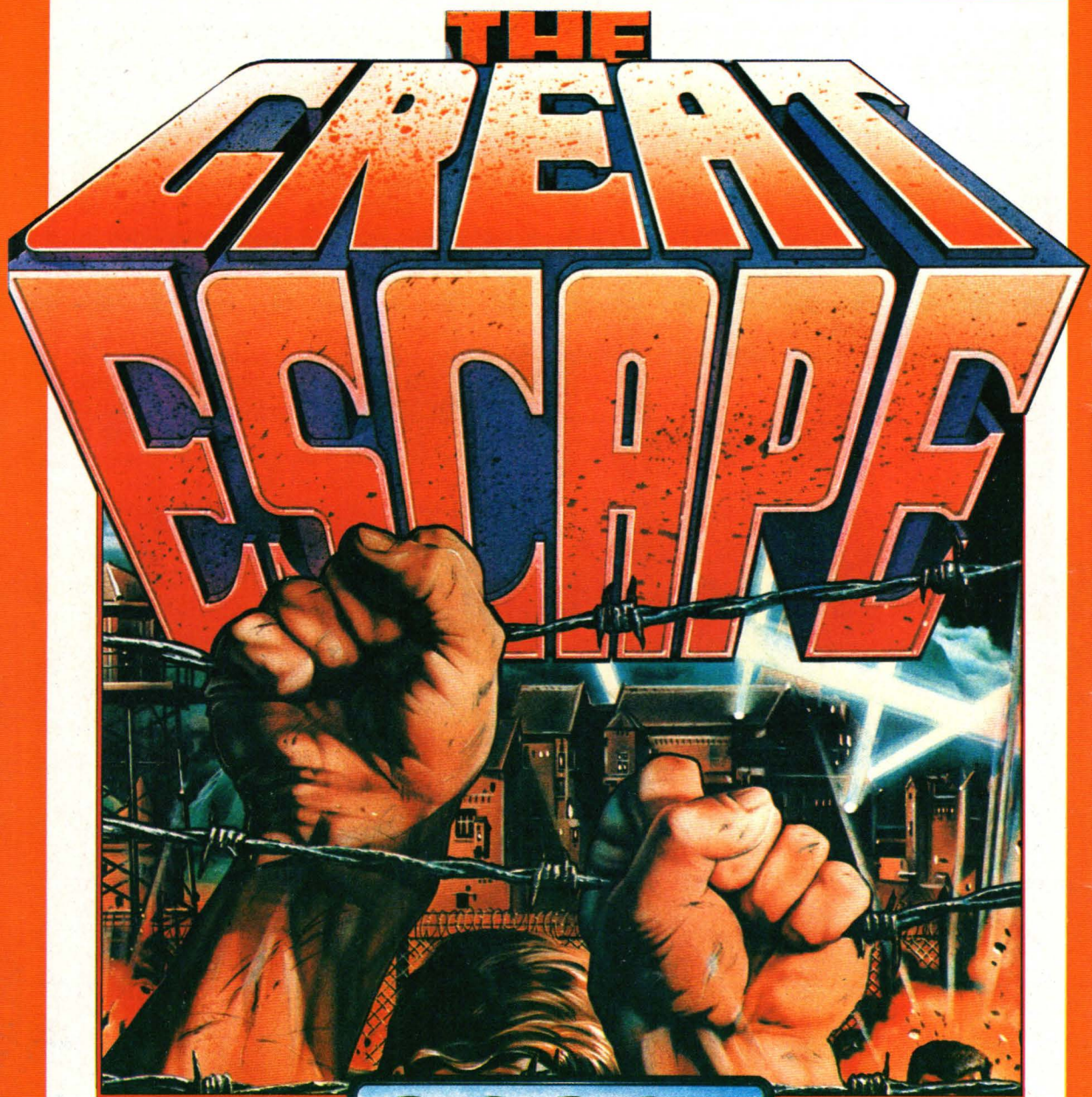
FLIGHTDECK

TIME

00:55:10



ANGLE X-WIND 029 0000	SHIP 5 LEFT
--	------------------------------



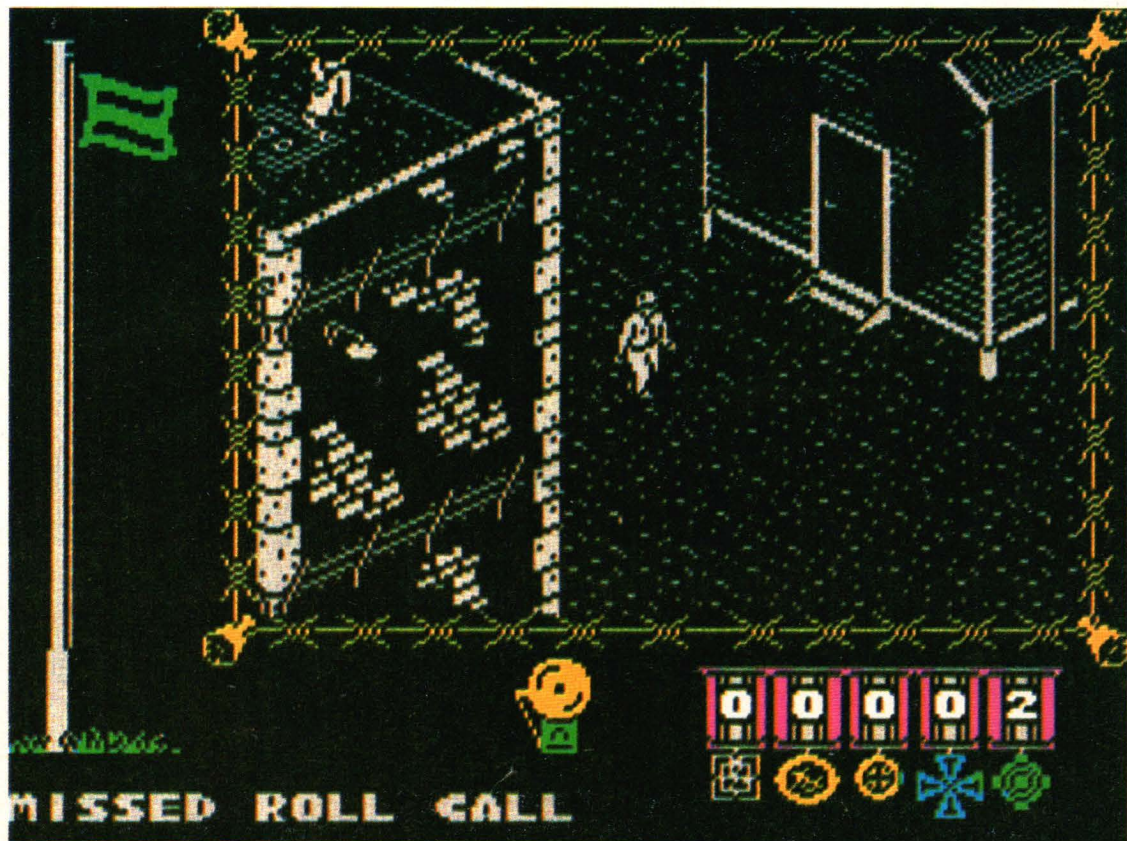
Germania, 1942. La guerra è in corso, e siete incaricati di una missione segreta... però qualcosa va storto, e vi ritrovate in un campo di prigionia di massima sicurezza. Essendo dei tipi modesti, vi dite che non è stato ancora inventato un posto capace di tenervi prigionieri a lungo!

Con **Great Escape**, la Denton Designs (già autrice tra l'altro di **Shadowfire**) ha realizzato un gioco brillante sia nella concezione che nell'esecuzione: la storia è avvincente e piena di azione, ci sono delle routine molto intelligenti e la grafica è superba. Obiettivo del

gioco è la fuga, e non si tratta ovviamente di un'impresa facile!

Al campo, la vita si riduce a una serie di monotone routine: sveglia, colazione, appello, ginnastica ecc. Lasciato a se stesso, il vostro eroe farà docilmente ciò che fanno tutti gli altri, ma se prendete i controlli lo vedrete schizzare in azione.

Sulle prime, sarà meglio lasciare che il vostro uomo si comporti come tutti gli altri; ciò vi permetterà di osservare i movimenti delle guardie. Una volta familiarizzati con l'ambiente, potrete sgusciar via ed esplorare le



baracche e gli uffici, badando di tornare al gruppo in caso di un appello improvviso.

Con la sua prospettiva diagonale in bianco e nero, il layout di **Great Escape** ricorda molto **Fairlight**, e c'è un magnifico scrolling quando muovete la vostra figurina in giro per il campo, facendola passare dietro gli edifici ed aggirare il filo spinato. I movimenti sono molto realistici: i cani da guardia vi balzano addosso se vi avvicinate troppo alla recinzione, e le sentinelle sulle torrette marciano su e giù in sequenza: se guardano dalla vostra parte, non vi muovete.

Great Escape comporta il ritrovamento di vari oggetti (chiavi, torce, attrezzi ecc.), il reperimento di un posto sicuro in cui tenerli e l'elaborazione di un piano di fuga plausibile. Ci sono diversi piani tra cui scegliere, e ciascuno di essi richiede attrezzi diversi. Quando avrete preparato tutto, attendete la notte e — via! Di notte, il campo è percorso dal raggio di potenti riflettori, e se vi fate beccare è inutile dire che finirete in isolamento per un bel po' e tutti i vostri attrezzi saranno sequestrati. Stesso discorso se vi capita di imbattervi nel comandante mentre sta facendo la sua ispe-

zione — occhio, dunque!

Personalmente, abbiamo trovato nella nostra baracca l'imboccatura di un tunnel (si vede che un ospite precedente non era molto soddisfatto) e poi un dedalo di vecchie fognature sotto il campo — molto divertenti da esplorare, però è indispensabile una torcia.





Il gioco è decisamente realistico, e riesce a generare un'atmosfera di vero nervosismo: per esempio, cosa fate se mentre state esplorando un ufficio suona l'appello? Restate lì mentre tutto il campo vi cerca, o vi pre-

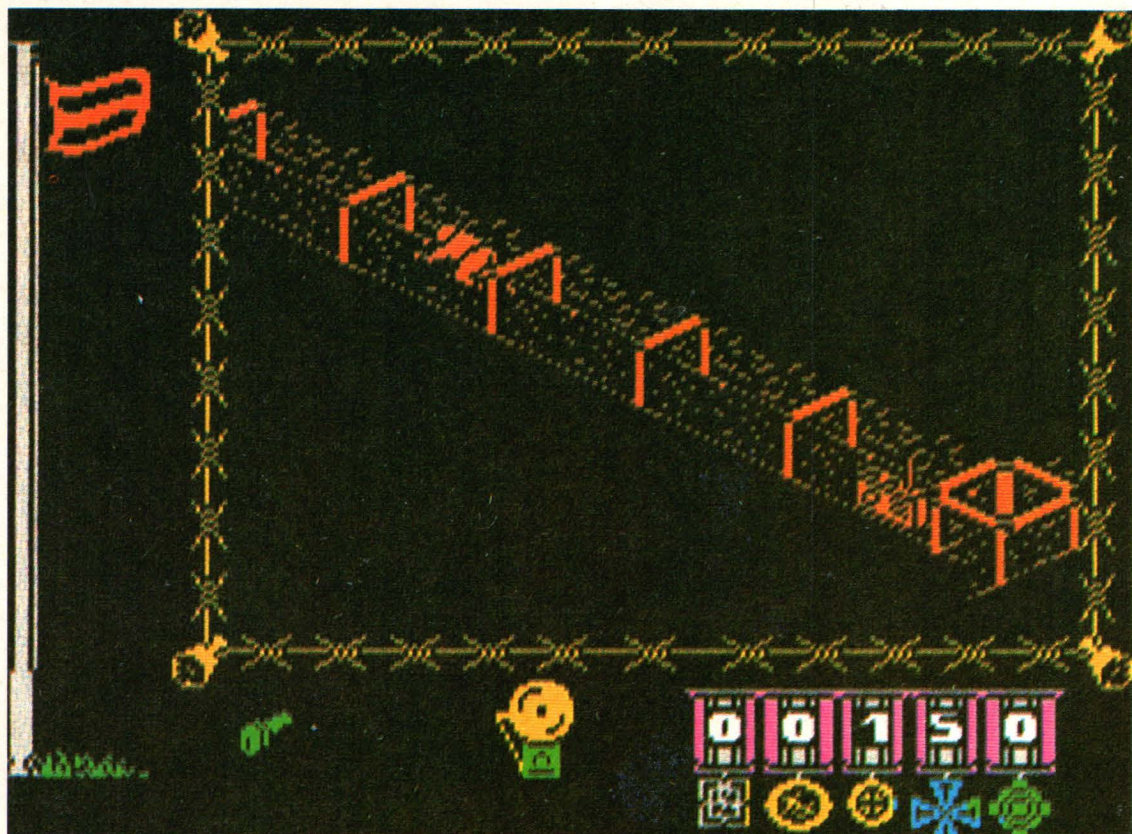
sentate all'appello anche se in quell'ufficio poteva esserci qualcosa d'importante? Un bel dilemma!

Il morale è la chiave del successo, e potete tener d'occhio il livello del vostro morale grazie alla bandiera sulla sinistra dello schermo: se vi state comportando da prigionieri modello, è verde, ma se cominciate a mordere il freno è rossa. Se venite catturati, la bandiera scende a mezz'asta, e se poi scende fino a terra significa che siete diventati dei prigionieri di guerra docili, senza più alcuna velleità di fuga. Il vostro punteggio è rappresentato da una serie di medaglie.

Con la recente pubblicazione di programmi molto mediocri come **Night Rider**, ma soprattutto **Street Hawk**, la Ocean aveva fatto alcuni passi falsi, ma ora con **Great Escape** torna agli antichi splendori. Il bello del gioco è che, una volta scappati, non è finito: potete sempre provare un altro sistema e vedere cosa accade.

Great Escape è divertentissimo e originale, e si distingue da molti altri giochi che sono puri e semplici massacri per via del fatto che in esso non c'è un solo morto!

Teo Dalla



VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Compro giochi per C 64 come "Rambo I e II, Rocky, Commando I e II, Bruce Lee, Goldrake, Strip Poker ecc." (A non più di 1000 L. l'uno) Mandate lista o telefonare ore pasti a: Massimo - Via Zotte S. Salvatore 15 - Varese 21050 - Tel. 918528.

● Vendo giochi CBM 64 a L. 1000 cad. (Simulator, Mundial, Commissario tecnico, Goal story, calcio penalty, catch). Compro ultimi arrivi sempre per il CBM 64. Scrivere solo se interessati a: Luigi Bisciotti - Viale C. Colombo 192 - Foggia 71100 - Tel. 0881/31366.

● Attenzione commodoristi!!! Vendo a prezzi molto modici giochi per CBM 64 - ne possiedo più di 1000 tra cui Summer Games I e II, Catch, Strip Poker, Impossible Mission ecc. tratto con ragazzi di Bari. Telefonare la sera nei giorni feriali. Alessandro De Ninno - Via Latilla, 15 - Bari - Tel. 231927.

● Cerco su cassetta Summer Game I e II, disposto a pagarli molto bene; scrivere a: Bruno Benevolo - V. Bibiana, 17 - Torino - Tel. 011/293019.

● Commodore 64, 2 registratori, interfaccia, Corso Basic completo, 900 programmi su cassetta, copristiera plexiglass, un anno e mezzo, occasione L. 400.000. Giorgio Corbetta - Via Palmanova 213/A - Milano - Tel. 02/2566213.

● Vendo oltre 750 giochi su nastro o cassetta per CBM 64 come: Rambo II, Zorro, Visitors, Catch, Bomb Jack, Missione Impossibile 2, Ritorno al Futuro, Transformer, Yabba Dabba Doo, Karaté, Champ, Yie Ar Kung Fu, e oltre 100 copiatori a L. 1000. Gianluca Beggio - Via G. Galilei - Noale (VE) 30033 - Tel. 440962.

● Vendiamo giochi per C 64 e Zx Spectrum come: Winter Games (CBM/Spec) Joust (Spec), Time Cristal (CBM) Spectrum parlante (Spec), Dragon's Lair (CBM). Vendiamo giochi in blocchi da cento a lire 40.000. Oppure sfusi. Per informazioni e lista telefonare allo 091/8144582 o scrivere a: Michele Fantauzzo Via Gregorio Vodulena 4, Termini Imerese (PA) Fabrizio Massaro - Via G. Marconi, 4 - Termini Imerese 90018 - Telefono 091/8144582.

● Cerco Software per Commodore 128/64 (su cassetta). Scrivere inviando lista a: Zocaro Paolo - Via Maliseti 10/L - Prato (FI) 50047.

● Vendo e scambio giochi per il Commodore 64 (come Pitfall II, Decathlon, Basket, A3, Wizard of Wor, Suicide Strike, Blu Max, Predator, Up'n-down) a lire 400. Scrivetemi e invierò la lista. Cerco giochi nuovi. Calciabuoni Raffaele/Mario - V.le Mazzini, 1 - Frosinone - Tel. 0775/856423.

● Cerco disperatamente videogiochi su cassetta per CBM 64: Duran Duran, Dragon's Lair, Calcio Mundial, Winter Games, Summer Games I e II, Rambo I e II, Commando I e II, Strip Poker, Hyper Olympics, Rocky I e IV. Inoltre vorrei contattare Ancello Emanuele. Telefonare ore pasti. Massimiliano Ciaffarà - Via Case Alte, 15 - Bagno (GR) - Tel. 0564/953113.

● Vendo e trovo tutte le ultimissime novità per CBM 64. Come: Leader Golf, Bomb Jack, Uridium, Visitors, Karate Champ II e molti altri a prezzi bassissimi. Annuncio sempre valido. Marco Zamponi - Via Xx settembre, 48 - Montegrano (AP) - Tel. 0734/889914.

● Vendo o scambio programmi per CBM 64 tra cui: Summers Games II a sole L. 1000, Ping-Pong L. 4000 (quello dei videogiochi), Karaté L. 7000 (magnifico); Box L. 6000; Calcio Replay, e tantissimi altri. Gian Piero - Via San Siro, 9 - Milano - Tel. 4984358.

● Vendo magnifici giochi per CBM 64: Rambo II, Summer Games I e II, Winter Games, Commando, Franky Bruno's Box, Golf, Back to future, Antenati, Catch, Shadow Fire, Superman, Caudron I e II, Ye Ar Kung Fu, Zorro, Popeye I e II, Karaté Champ, Karateka, Uridium, Transformer, Wally Family e molti altri. Marco Saccone - Viale Virgilio, 55 - Taranto - Tel. 099/374072.

● Vendo programmi per C 64 su nastro come Ghost'n Goblins, Green Beret, Caudron I e II, N.E.X.U.S. ecc. (richiedete lista) Cerco disperatamente Dragon's Lair (non più di 10.000 L.) Enrico Farnesi - Via G. Marconi, 18 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/355044.

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo splendidi giochi per C 64 su disco a sole 1000 lire l'uno: International Karate, Exploding Fist, The Flintstones, Gyroscope II, Ping Pong, Spy vs Spy II, Bomb Jack e molti altri. Demetrio Porcino - Via Sbarre Centrali, 94 - Reggio Calabria - Tel. 0965/506077.

● Vendo e trovo le ultimissime novità per CBM 64 tra cui: Bomb Jack, Visitors, Supergolf, Yie Ar Kung Fu, Catch, The Last V8. Prezzi stracciati. Annuncio sempre valido. Marco Zamponi - Via Xx Settembre, 48 - Montegrano (AP) - Tel. 0734/889914.

● Cerco disperatamente un'interfaccia per CBM 64. Aiutatemi, amici!!! Telefonatemi dalle 20.00 in poi, oppure scrivete a: Luigi Damiani - Via Angrisani, 34 - Nocera Inferiore (SA) - Tel. 081/928524.

● Vendo giochi o scambio per CBM 64 (solo su nastro) da lire 1000 cad. tra cui: Rambo, Dragon, Sleen, Raid over Moscow, Golf 3D, la Box, Corse dei cavalli etc. chiedere lista. Andrea Fantini - Via Cesare de Fabritis, 133 - Roma - Tel. 6385016.

● Vendo le ultime novità per C64 e C128 come Guerriero Egizio, Ping Pong, Trial, Visitors, Ye Ar Kung Fu, Summer Game 1/2/3 ed altri giochi a L. 2000 cad. Cerco Dragon's Trasformer, Space Ace su cassetta. Giorgio Fortuna - Via XX Settembre 97 - Terni (TR) - Tel. 812.834.

● Vendo/cambio giochi per C64. Ne possiedo molti tra cui Caudron II, Volleyball, Night Shade, International Karate I e molti altri (in arrivo Dragon's Lair, Two on two e Green Beret). Telefonare a: Di Stasio Fabrizio - V. S. Tommaso, 3 - Terni (TR) 05100 - Tel. 0744/52639.

● Cerco stampante e monitor per C 64. Telefonare ore pasti. Di Storia Fabrizio - V. S. Tommaso, 3 - Terni (TR) 05500 - Tel. 0744/52639.

● Cerco giochi per Commodore 64 su cassette come: Olimpiadi invernali, Decathlon, Ghostbusters,

Strip Poker, e cassette pornografiche. Telefonare ore pasti. Davide De Sartori - SS. per Alessan, 48 - Tortona - Telefono 812161.

● Ragazzi della provincia di Tortona dobbiamo unirvi per formare un club di commodore C 64. Per informazioni e scambiare giochi. Turetta Lucia - S.S. per (AL), 48 - Tortona - Tel. 812157.

● Compro/cerco Dragon's Lair - Space Ace - Pitfall III (su disco) tutto a prezzi contenuti Laudato Luca - Via G. Vitelli, 8 - Benevento - Tel. 217687.

● Vendo magnifici giochi a 1000 L. l'uno. Ho le ultimissime novità dall'Inghilterra: Green Beret, Ghost'n Goblins. Int. Karaté I e II, Caldron II, Popeye II, Dragons' Lair e tanti altri a prezzi bassissimi!!! Telefonatemi. Biagianni Filippo - Piazza Michelozzo, 4 - 53045 Montepulciano (SI) - Tel. 0578/716931.

● Vendo/scambio più di 1500 giochi tra cui: Rambo II, Winter Games II, Summer Games II, Box, International Karaté, The Way of the Tiger, ecc. Scrivere a: Matteo Crescini - Via Navilio Alto, 16 - Parma.

● Vendo giochi per CBM 64 tra i quali: Summer Games I e II, Rambo, Commando, Winter Games, ecc. A L. 1500 cadauno. Inoltre cerco Dragon's Lair e Break Dance. Telefonaci o scrivete: Muzio Luciano - Via Dameta, 30 - Roma - Tel. 2090032.

● A.A.A. La M&G Sri Sede in Monza vende stampante Seikoshia GP505 in ottimo stato all'irrovabile e imbattibile prezzo di L. 170.000. Per informazioni telefonare allo 039/673372 (chiedere di Gianluca) oppure allo 039/6900546 (chiedere di Massimo).

Magni Gianluca - Via Lombardia, 26 - Usmate.

● Vendo 40 giochi a L. 20.000. Indicare genere preferito. Cedo 50 giochi per qualsiasi libro su qualsiasi linguaggio. Tutto per C 64. Telefonate da lun. a ven. Giovanni Cenati - Via Isonzo, 11 - Martinengo (BG) - Tel. 0363/987070.

● Ultimissime per CBM 64. Su nastro e disco: Space Ace tutti gli sport e i simulatori esistenti e moltissimi altri. Solo su disco. Dragon's Lair, Mr Do Last e ancora molti Prezzi dalle 5 alle 8000 nastro incluso OK? La Commare Paolo - Via Reg. Margherita, 15 - Ladispoli (Roma) - Tel. 06/9925440.

● Cerco floppy disk d'uscita, semi nuovo per C 64. Telefonatemi dopo il 15 settembre. In cambio do soldi. Ettore Soldi - Via Brigate Partigiane, 10/14 - Genova - Tel. 586292.

● Vendo oltre 1000 magnifici giochi per Commodore 64. Inviare Lit. 550 in francobolli per ricevere la lista ed eventuali informazioni. Ogni gioco ha il prezzo fantastico di Lit. 2000 per ordini superiori ai 20 giochi spese di spedizione gratuite. Pagamento in contrassegno. Sassu Mario - Via Roma, 80 - 18039 Ventimiglia (IM) - Tel. 0184/355483.

● Cerco Commodore CBM 64 a modico prezzo anche solo la tastiera per informazioni telefonate o scrivete a: Paolo Marecalchi - Via Saraceno, 4 - Ferrara - Tel. 0532/35987.

● Vendo per CBM 64 il fantastico Dragon's Lair e Space Ace su disco e cassetta chi si iscrive al mio club avrà ogni mese tutte le ultime USA e dall'Inghilterra delle migliori case (Ocean Epyx, Ultimate, Konami, US GOLD ecc.) Si garantisce massima serietà. Telefonare solo sabato e domenica. Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone, 14 - Francavilla (BR) - Tel. 0831/942352.

● Cerco giochi belli che costino poco! Tipo Pole Position senza turbo. Scrivetemi non telefonatemi! M. Laura - Via Passerini, 39 - Piacenza.

● Cerco giochi per CBM 64 il più presto possibile a prezzo ragionevole su cassetta: Winter Games, Tour De France, World Cup 2, A view to a kill, Los Angeles 84, Summer Games 2 e 3, Lupon III, Space Ace, Dragon's Lair, Catch, Super Zaxxon. Andrea Forbicioni - Via Mazzini, 69 - Lugo (RA) - Tel. 0545/24995.

● Vendo Commodore 16 (come nuovo) con registratore + le prime 12 lezioni di Video basic, 17 cassette con più di 55 giochi tutto a L. 150.000. Walter Piras - Via G. Deledda, 2 - Gonnosion (OR).

● Ottimi giochi per CBM 64 tra i quali: Rambo

2, Visitors, Super Boxe, Summer Games II, Hockey su ghiaccio, Karaté (vari tipi) a partire da L. 500.

Cerco inoltre a prezzi modici "Dragon's Lairs" e "Space Ace"

Oreste Principe - Viale Ferrovia, 9 - S. Marcellino (CE) - Tel. 081/8121185.

● Vendo stupendi giochi per CBM 64. Tra i quali: Green Beret, Gyroscope, Il Catch, svariati tipi di Karaté ed inoltre cedo duplica-cassette per 64 a L. 30000, accorrete smanettoni!!! Potete richiedere una dettagliata lista scrivendo o telefonando. Paganì Gianluca - Via Malacoffi, 17 - Corsico (MI) - Tel. 02/4406513.

● Cerco giochi per C64 (a non più di L. 1000 cadauno) come: Impossible Mission II, Summer Games II, Donkey Kong, Olimpiadi, Bruce Lee, Gremlins e Transformers.

Luca Simeoni - Via B.T.G. Vicenza - Zugliano (VI) - Tel. 0445/365439.

● Cerco disperatamente il gioco Olimpiadi (solo su cassetta) non invernali. Se qualcuno possiede questo gioco e vuol venderlo è pregato di scrivere a:

Cattai Michele - Via Maggiore 61 - 31040 Pivon di Oderzo (TV).

● Cerco programma per trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K. Scrivere a:

Vergari Gianluca - Via Dante, 14 - 73020 Melpignano (LE).

● Vendo buoni giochi tra i più belli e conosciuti Beach Head II, Frankenstein, Karateka (da bar) e Karateka (sala giochi) Bruce Lee, Spy us Spy I e II. Tutti a lire 2000

Andrea Bergamaschi - Via S. Allende, 27 - Arese (MI) - Tel. 9385204.

● Vendo cassette D60 piene zeppa di giochi a lire 18.000 spese postali comprese. Giochi come International Karate, Cauldron II, World cup carnival, Spellbiant, Catlic, Golf. Telefonare pasti. Silvestri Maurizio - Via Dei Tigli, 32 - Arese (MI) - tel. 9385204.

● Cerchiamo soci per fondare "club computer mania" per i possessori di qualsiasi tipo di computer. Per informazioni telefonare ore pasti o scrivere inviando un francobollo da L. 550.

Ferrareso Andrea - Via Liguria, 6 - Fossò (Venezia) - Tel. 041/466265.

● Scambio motorino modello Califone in ottimo stato con unità Disk drive modello 1541 per Commodore 64. Per informazioni scrivere a Antonio Langone - Viale G. Di Vittorio, 14 - Foggia 71100.

● Cerchi utility o giochi di tipo Hamburger time e Mexico 86 (calcio Replay)? Scrivi a:

Nicola Moscargio - Via Pietra, 13 - 35021 (PD).

● Cerco disperatamente "Zombi" per C 64. Per favore aiutatemiiii! Telefonatemi ore pasti, oppure scrivetemi a questo indirizzo:

Giuseppe Bargesè - Via Galileo Galilei, 13 - Gioia Tauro (RC) - Tel. 0966/55205.

● Cerco programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum 48K espanso a L. 3500. Possibilmente, oppure a L. 4000. Tratto solo con persone romane.

Andrea - Via Luchino dal Verme, 61 - Roma - Tel. 2710241.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64 tra cui Zorro, Rambo II, Commando I e II, Joe, Indiana Jones, Visitors, Zoids, Rocky VI, Donald Duck, (Paperino). Cerco Dragon's Lair e Space Ace. Gabriele Messina - Via Meucci, 25 - Ragusa (RG) - Tel. 0932/29150.

● Vendo per CBM 64 giochi stupendi tra cui "Le follie di Archimede, Commando, Breakdance, Scuola Pazza, Catch, Raid Moscow, Pigiamaama, Bomb Jack, Yie Ar Kung Fu, Goones, Giroscopio, Spy Hunter, Rollerbool, Spy us Spy, Barman e molti altri alla modica somma di 2000 L. cadauno.

Roberto Gallo - Via S. Giovanni - Chioggia (VE) - Tel. 493754.

● Per CBM 64 programmi ultime novità vendo a prezzi interessanti. Per informazioni scrivere o telefonare a:

Maurizio Panzani - Via N. Costa, 1 - 14100 Asti - Tel. 0141/31165 - 274093.

● Vendo per C 64 un'infinità di giochi: Enigma Force, Entombed, Hulk, Hockey, Match Day, Skatetrix, Superman, Desert Fox. Scrivetemi vi manderò la lista.

Sellerio Raffaele - Via Negroli, 28 - Milano 20133 - Tel. 02/7386592.

● Vendo giochi eccezionali su nastro o disco come Bomb Jack, Visitors, Ping Pong (sala giochi) B C I II, Summer Games I e II, Winter Games, Impossible Mission. Posseggo oltre 6 tipi di boxe. Telefonatemi o scrivetemi. Posseggo oltre 300 giochi. Venuti Francesco - C/da Pili Francica - Lamezia Terme (CZ) - Tel. 0968/24166.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Enigma Force, Arghon, War Play, Commando III, Visitors, Hockey ed altri. (solo su cassetta) a L. 800 cadauno. Telefonare ore pasti.

Bonomo Federico - Via Torrione, 80 - Sulmona (AQ) Tel. 0864/52744.

● Cerco disperatamente giochi per CBM 64 su Pallavolo, calcio, Hockey su ghiaccio, basket, paggo fino a L. 5000. Vengo giochi a L. 5000 tra cui: Bruce Lee, Super Pic Man, Monete, Airport ecc. Francesco Arcidiacono - Via Vincenzo Zacca, 67 - Catania.

● Cerco Tester II, Beach Head II, Rocky, Rambo, Winter games, Zorro, Commando, Fucup Football, Movie, Shy Fox, Incredible Shinking, Fireman, Campionshift Boxing, Vectron spelbound ecc. lire 1000 al gioco.

Perazzolo Adriano - Via Oliva, 9 - Cassano Magnago - Tel. 0331/200486.

● Comprò sproteettori per passaggio programmi da cassetta a disco solo se sono efficaci. Cero "biturbo". Telefonare ore pasti 081/905087.

Pasquale Di Massa - Via Buttavento, 20 - 80070 Barano D'Ischia (NA) - Tel. 081/905087.

● Vendo e scambio bellissimi giochi per C 64 da L. 500 a L. 1000. Quali: Visitors, Uridium, Yer Ar

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 32**

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

Kung Fu, Enigma Force, Fire-Light, Zoids, Ark Pandora, Simulatoe di volo, BombJack, Rambo, Commando.

Massimo Petracca - Via Livorno, 148 - Potenza - Tel. 0971/43035.

● Vendo stupendi giochi per C 64. Dispongo di oltre 1000 titoli fra cui: Robin Hood, Rambo, Commando, Barbie, Frank Bruno's Bowie. Lire 3000 l'uno.

Giacomo - B-go del Canale 3 - Parma - Tel. 37767.

● Cerco Dragon's Lair prezzo ragionevole senza compact disk.

Federico Ruggeri - Via Dante, 116 - Cremona - Tel. 24003.

● Vendo per Commodore 64/128 programmi originali ultime novità su disco e nastro per informazioni scrivere o telefonare (ore serali) a: Maurizio Panzani - Via N. Costa, 1 - 14100 Asti - Tel. 0141/31165.

● Vendo giochi 64 su cassetta come: Rambo II, Lee Chen, Exploding, Fist, Caludron, Pygamarama, Auto Mania e molti altri. Cerco disperatamente: Superman, Dragons' Lair, Rocky, Exploding, Fist, Il.

Ivan Facchini - viale S. Bartolomeo, 11 - Grottaferrata (ROMA) - Tel. 9755727.

● S.O.S. - Vendo: veicolo lunare, tennis, serpenti, pronto intervento, l'uomo delle caverne. Scrivemi. Roberto Manzo - Via Diaz, 130 - Portici (NA) - Tel. (081) 479032.

● Vendo stupendi giochi per Commodore 64, tra cui: Pole Position, Pit Fall 1,2, Calcio (originale), Basket, e molti altri, a sole L. 20.000. Tutti i giochi sono registrati su Turbo Tape.

Cosentino Gianluca - V. Don Guanella, 4 - Milano - Tel. 02/2570480.

● Vendo/scambio giochi per CBM 64 qualcuno di questi è: Impossible Mission, Ghostbusters, Poenix, Frager II, Poyan, Pear Bill, Trasformer e molti altri. Scrivete e telefonatemi.

Gabriele Messina - Via Meucci, 25 - Ragusa 97100 - Tel. 0932/29150.

● Eccezionale!!! Vendo 40, dico quaranta giochi in turbo a sole L. 20.000 (giochi come: dig dig, Pole position, Decatation e altri. Scrivete: Fabrizio Testoni - Via Parma, 2 - Galliera (BO) - Tel. 031/812130.

● Cerco disperatamente per CBM 64 i seguenti giochi: Baldazzotto, Dragons Lair e Zombi. Telefonare ore pasti o scrivere a: Masini Alessandro - Via Faentina, 125 - 50133 Firenze - Tel. 055/586219.

● Vendo oltre 1000 programmi per CBM 64 al prezzo di L. 2500 cad., ho i migliori programmi in circolazione tutti in grafica da sballo. Per ordini superiori alle 30.000, 3 giochi in regalo. Spese di spedizione e cassetta a mio carico. Annuncio sempre valido. Massima serietà.

Luigi Bambaci - Via Mandanici, 109 - Barcellona P.G. - tel. 090/9702412.

● Vendo i migliori programmi per il C 64 (Knight Games, Visitors, Cauldron II, Green Beret, ecc...), continui arrivi dei migliori giochi "appena sfornati" dalle Software house inglesi ed americane.

Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - Imperia 18100 - Tel. 0183/24532.

● Vendo tutti i giochi esistenti sul Mercato su disco e cassetta a prezzi competitivi. Posseggo anche vari sistemi per portare da disco a cassetta e viceversa.

Andrea Marani - Via Pichat, 30 - Bologna - Tel. 051/227419.

● Vendo/scambio più di 1000 programmi come: Taylandia, Hulk, Bruce Lee, Mario e Luigi, Sala giochi, Rambo, Commando, Who Dares Win I e II ecc...

Inoltre cerco l'interfaccia per registrare programmi, in cambio do soldi.

Fabio Fizialetti - Via S. Filippo, 32 - Fabriano (AN) - Tel. 0732/5232.

● Vendo 100 video games per C 64 tra cui Ghostbusters, Kung fu, Bruce Lee, Rambo, Commando, Cannon Ball e alcuni simulatori tra cui Super Huey, tutto a lire 70.000 spese postali a carico del destinatario.

Mei Piero - Via Giovanni Ciusa, 6 - Bosa (NUORO) - Tel. 0785/374290.

● Cerco Spy Hunter per comprarlo oppure scambiarlo con V Visitors.

Telefonare dalle 12.30 alle 20.

Marcello Colla - Via dei Farnesi 9 - Parma - Tel. 0521/36576.

● Cambio Vic 20 + relativi cavetti + Joystick +

reg. C2N + 30 giochi (fra cui briscola, Pac Man, Totocalcio, Gran Prix ecc.) + libro introduzione al basic Spectrum 16 K o 48 K. Per accordi scrivere a:

Salvatore Gambardella - Via S. Maria Constantino, 14 - 80142 Napoli - Tel. 081/264273.

● Vendo programmi su cassetta per il CBM 64 a L. 2500 l'uno (anche in turbo tape) tra cui calcio replay, push, super basket, sotto l'inferno phoneix, boxe, ping pong, hiper sports e molti altri. Per la lista inviare L. 500. Rispondo a tutti. Telefonare ore pasti possibilmente.

Zucchetti Luca - Via Garibaldi, 99 - Carnaredo (MI) - Tel. 02/9365360.

● Vendo giochi per CBM 64 come: (Rambo II, Commando, Kung Fu I II III, Raid over Moscow, Olimpiadi) a prezzi eccezionali. Per informazioni rivolgersi da Vitangelo.

Ragone Vitangelo - Via Piave, 27 - Bari - Tel. 471335.

● Vendo nuovissimi giochi (315) e utility (80) per C 64 da L. 750 a L. 4000 (escluse le cassette e i dischi che fornirò io) tra cui: Dragon's Lair, Gi Joe, Indiana Jones, Rambo, Crusos Bow Fullgo, Yaba daba Doo, Winter Games. Telefonare per accordarsi o eventuali informazioni dalle 14.00 alle 16.00. Offerta sempre valida.

Alessandro Lovati - Via Salsomaggiore, 4 - Roma - Tel. 3498798.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 2500 tra i quali: detective, Indiana Jones, Daley Thompson, Dhecatlon, The Goonies, Ghostbusters, Baluardo, Re Artù, Eiffel, Turbo Tape gratis intestato, ogni 8 giochi comprati: 1 in omaggio. Telefonare dalle 17.30 in poi.

Magagni Matteo - Via Castagnolino, 4/4 - Bentivoglio (BO) - Tel. 051/860114.

● Vendo 5 giochi per Commodore Vic 20 e Commodore 64. A L. 500 l'uno. Dispongo per Commodore 64 i migliori giochi in commercio (Los Angeles '84 I e II, Yie Ar Kung Fu, Exploding Fist ecc. ecc.). Chiedere lista gratuita.

Vincenzo Juliano - Via Circunvalazione est Palazzo Secra - Casoria (NA) 80026 - Tel. 7362945.

● Vendo giochi e utility C 64 solo su disco, ultime novità da sballo come: Exploding Fist, Beach Head II, J. Joe, Summer Games II, Karateka, Bruce Lee, BC 2, Spy us spy. Tutto questo e altri 700, da L. 750 a L. 1450.

Fassio Giorgio - Via S. Morando, 9 - Asti 14100 - Telefono 0141/218292.

● Cerco ragazzi e ragazze per costituire un club informatico, scopo scambio software ecc. Scrivete indicando il computer e i giochi posseduti.

Pappalardo Domenico - Via Circunvalazione, 56 - 80059 Torre del Greco (NA) - Tel. 081/8814684.

● Vendo strabiliante, vendo giochi L. 500 cadauno (me possiedo più di 1000 con turbo tape, tra cui: Pit Fall II, Baseball, Zaxxon, Le Begnard, Decathlon, Billardo, Scacchi, ecc. ecc.) inviare L. 500 per listato.

Caporaso Domenico - Via Nazionale Appia, 302 - S. Maria a Vico (CE) - Tel. 0823/805918.

● Vendo 30 videogiochi per C 64 (tra i quali Bruce Lee, Black Knight, Coudron, Brek Dance, Pole Position, ecc.) + 40 utilities (tra i quali conto corrente, bilancio familiare, agenda telefonica, totocalcio, word processing, ecc.) sempre per C 64. Il tutto a lire 35.000 nastro magnetic compreso.

Massimo Falzetti - Via Aosta, 16 - Nuoro - Tel. 0784/33648.

● Vendo 25 videogiochi per C 64 tutti fantastici (tra cui Break dance, Zaxxon, Raid over moscow, Hunch bach, Coudron, ecc.) + un intero corso di Basic su cassetta (su nastro C60) + un eccezionale Word processing scritto interamente in linguaggio macchina + infine un utilissimo programma per creare e registrare complesse figure tridimensionali in alta risoluzione. Tutti questi programmi vengono venduti a sole lire 35.000 supporto magnetico compreso. Inoltre a tutti coloro che saranno interessati all'offerta, invierò gratis la lista dei miei giochi su nastro per CBM 64. Per informazioni rivolgersi al seguente indirizzo:

Massimo Falzetti - Via Aosta, 16 - Nuoro 08100 - Tel. 0784/33648.

● Compro i seguenti giochi: Impossible Mission I e II, Hulk Exploding Fist II, Shadowfire, Summer Games II e I, Beach Head II, The Goonier, Spy us Spy II, Pitfall III, A wiew to a kill, su nastro. Possibilmente il tutto a 30.000. Scrivete a: (Risposta immediata)

Roberto Furioli - Via E. Jenner, 11 - Treviglio (BG).

● Udite gente: Chianciano Terme è sorto il Venturini Software Commodore 64 Club Chianciano dove simpatia e allegria vi accoglieranno con calore. Ho una lista con più di 100 programmi (quasi 200). Iscrizione L. 2000. Concorsi con premi in palio.

Venturini Luca - Via Tevere, 41 - Chianciano Terme (Siena) - Tel. 0578/63914.

● Cerco giochi per il CBM 64. Ma giochi belli come Rambo I, Rambo II e Commando.

Andrea Tonelli - Via Maria Pellegrini - Vignola - Tel. 773365.

● Contattatemi o ve ne pentirete!!! Perché? Ma perché posseggo le migliori utilities e i migliori giochi per CBM 64 (Bomb Jack, Green Beret, Cauldron II, Biggles, Eidolon, Geos, Turbo 202, ecc.) su nastro e disco.

Vincenzo Rubino - Via De Grazia, 73 - Catanzaro - Tel. 0961/42366.

● Vuoi avere fantastici giochi come: Match Point, Mortormania, Gemme Magiche e il favoloso Lee Chen. Oppure i nuovissimi giochi della collezione "Armati Soft" edizioni 1986, come: Commando, Visitors, Ping Pong, Monty on the run ecc.

Garantiamo massima serietà. Per ogni cinque giochi acquistati uno di regalo. Telefonateci siamo i migliori. Cerchiamo "Dragon's Lair" su nastro. Per ricevere la lista dei giochi inviare lire 500 in francobollo a:

Fangelli & Di Veglia - Via S. Egidio, 30 - 06032 Borgo Trevi (PG) - Tel. 0742/78274-780970.

● Vendo circa 500 giochi per CBM 64, tra cui: Zorro, Far West, Raid over moscow, Systus III, Karaté, Dragon's Den, Zaxxon II, Moto Mondiale, Safari, Kong Fu, Pinguino, ecc... a sole L. 1000 a gioco.

Daniele Michetti - Via Carlo Angeloni, 29 - Velletri (Roma) 00049 - Tel. 06/9636352.

● Vendo cassetta CBM 64 con 30 super giochi in turbo tape a L. 35.000 oppure a L. 1500 cadauno. Alcuni titoli: Falcon Patrol II, Ghostbusters, Beach Head, Toy Bizarre, Football Manager, Track e field, Int. Basket, Buck Rogers, BC'S, Fort Apocalypse, ecc. Scambio con giochi a me mancanti. Offerta sempre valida. Posseggo altri 100 giochi in turbo tape. Massima serietà.

Rossi de Gasperi Roberto - Piazza Certaldo, 57 - Roma 00146 - Tel. 06/5280653.

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta come: Kung Fu, Nazionale, Summer Games II, La cripta IV, Air Space, Spy on Spy I, ecc. Cerco giochi d'orore e di avventura. Disperatamente Dragons' Lair. Lista gratis.

Caprodossi Emanuele - Viale Colli Portuensi, 544 - Roma - Tel. 06/5370648.

● Cerco assolutamente connettore per unire 2 registratori Commodore per duplicazioni.

Prezzo da concordare.

Fabio Donzelli - Via Dolomiti, 16 - Verona - Tel. 971010.

● Vendo e scambio favolosi videogames e utility per CBM 64 a lire 500 cadauno (+ cassetta e spese postali) tra cui:

The way of the exploding Fist, Bruce Lee, Ghostbusters, Julius Erwing and Larry Bird go one on one, Ping Pong, Match Point, Zaxxon, Commando, Crazy Kong, Kung Fu, Catch e molti altri. 100 videogames lire 15.000 (+ cassetta e spese postali). La lista è gratuita.

Per ulteriori informazioni scrivere o telefonare a:

Alteri Alessandro - Via Dalmazia 310/E - 51100 Pistoia - Tel. 0573/365341 (dalle 18 alle 21).

● Ciao ragazzi, vendo sia su disco che su cassetta favolosi giochi come: Uridum (spaziale), Ping-Pong wait!!! (ping-pong), Visitors, Dagonkulle, Robin O.T. Wood, Comic Bakery, Acrojet (simulazione di volo), Skool Daze (scuola pazzza), Hardball! (favoloso baseball), Enigma-Force, Scalextric (corsa di macchine), Yabba Dabba Doo, Kane, Critical-mass, Rock'n'Wrestle (catch), Friday the 13 th, Giroscopio, Hyper-Sports, Frankie Goes to Hollywood, Gladiator e tanti altri... per favore mandatemi una vostra lista per cambiare anche i giochi... Telefonare dopo le ore 20.30. Questo è il mio indirizzo:

Russo Ivan - Via Buozzi, 85/B - 29100 Piacenza - Tel. 0523/74136.

● Vendo fantastici giochi per C 64 su cassetta a L. 1000 l'uno fra cui: The bells, Orsacchiotti Baluardo. Ne regalo 7 ogni 5. Telefonatemi dalle 19 alle 20.30.

Rava Fabio - Via P. Gozzo, 6 - Spinetta M.Go (AL) - Tel. 0131/619116.

● Vendo Commodore 128, floppy, registratore 20

cassette, 10 dischetti, 2 joystick. Il Commore è nuovissimo, l'ho comperato 1/2 anno fa.
Danz Renato - Via San Floriano, 2 - Bressano Emiliano - Tel. 0472/24678.

● **Vendo ultime novità su disco e cassetta a prezzi bassi tra cui Flistones, Gremilins, Visitors, Karateka, Uridium. Cerco Jolly Rogers. Inoltre vendo giochi da edicola a 3000 cad.**
Massimiliano Finotti - V. Nassalli Gandi, 25 - Torino - Tel. 011/4474151.

● **Comprò Dragon's Lair su cassetta di proprietà di Francesco Tel. 081/8905250 Napoli o di chi me lo può fornire per Commodore 64.**
Massimo Spanu - Via Fonni, 2 - Monserrato (CA) - Tel. 563744.

● **Vendo in cassetta giochi in turbo tape 64 (questo è gratis) disponibili anche su disco al prezzo di L. 1000 cadauno Vendo inoltre su disco il gioco The Goonies a L. 10.000 (dischetto incluso) + spese per contrassegno. Tutti i giochi su disco sono dotati di uno speciale velocizzatore. I giochi sono: Pallacanestro, Olimpiadi III, Pitfall I e II, Mr. Mephisto, Missione Spaziale, Artic, Tennis, Lo scampatore, Non shuttle, Dig Dug, Wizard of Wor, Jump Man, Junior, Pengo, Aztec, Gorf, Spy Hunter, F. Patrol, Fotografo, Sistema solare, Automania, Poye, Jocker, Pit Stor, Zaxxon, Gix, Ciuccio, Apollo, Futuro, Flipper, Roditor, Sceriffo, camera Cinese, Superman, Il ladro, Break dance, Tubo-pac, Autosale, Bowling, il Sogno.**
Paolo Sarego - Via del Terminillo, 51 - Rieti - Tel. 0746/484988.

● **Comprò/cerco per CBM 64 Dragon's Lair L. 50.000 massimo.**

Michele Barbaro - Via Francesco Giordani 2 - Napoli - Tel. 681663.

● **Incredibile!!! Vuoi fare parte del "Club S.R."? Devi solamente inviarti L. 7000 e riceverai la tessera + 10 video-games in omaggio. Abbiamo tutti i tipi di software games e utilità.**
Massimo Lavolani - Via Pietro Novelli, 53 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● **Vendo 3000 video-games: Commando, Rambo II, Football Manager, Antenati, Dragon's Lair, Kung Fu I e II e III, giochi invernali e moltissime utility a sole L. 2000 cad. oppure offerta 30 video-games L. 20.000. Telefonare ore pasti.**
Massimo Laudani - Via Pietro Novelli, 53 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● **Cerco Match Day e Space Ace "con la grafica sofisticata" in cambio di: Calcio manageriale, Scuola, Antenati, Summer Games ecc. oppure non più di L. 4000 cad. Telefonare ore pasti.**
Massimo Laudani - Via Pietro Novelli, 53 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● **Vendo giochi per Commodore 64: Uridium, Racing Destruction set, Macker Rock'n Wrester, Commando, Frank Bruno's, Tour de France, Gi Joe, Yie Ar Kung Fu, Silent Service, School Daze, Hardball, The Hobby, Little Computer People, PS 15, Trading Company, Law of the West. Tutti su disco alcuni su cassetta. Telefonare ore pasti.**
Emanuele - Via Pascoli, 3 - 20129 Milano - Tel. 202844.

● **Vendo cassette per CBM 64 con più di 50 giochi, al modico prezzo di L. 25.000. Cerco disperatamente però molti giochi come per esempio: Ghostbusters, Indiana Jones, Quo Vadis, Rocky, e chi più ne ha più ne metta. Possibilmente chiamare solo il sabato a tutti gli orari.**
Giovanni Cavortava - Via Locatelli, 47 - Pomigliano d'Arco (NA) - Tel. 081/8849666.

● **Strepitosi! Vendo 30 cassette C46 contenenti centinaia di programmi per ZX Spectrum tra video-games, avventure, programmi educativi, utilità, tutti di qualità a sole L. 100.000 (praticamente meno di 500 lire a programma) tutto compreso. Scrivere per ricevere la lista o per accordi.**
Daniele Zocca - Via della Barca, 53 - Bologna - Tel. 566481.

● **Vendo 3 cassette CBM 64 equivalenti a 41 giochi al prezzo di: L. 26.000. Telefonare dalle 20.00 alle 10.00**
Bottiglieri Raffaele - viale Lombardia, 4 - Torre del Greco - Tel. 8818907.

● **Vendo qualsiasi gioco fra i quali: Paninari e Sfinzione, Staff of Karnath, Gli sport più eccezionali del mondo, Sir Lancelot, 8 giochi su cassetta di guerra. Inoltre comprò Dragon's Lair.**
Cristian Terrà - Via Lombardia, 3 - Chiari (BS) - Tel. 030/712964.

● **Comprò/cerco giochi Dragon's Lair e Space Ace su cassetta o, meglio ancora, su disco a prezzi**

modici o eventualmente scambio con altri come: Pallavolo, Winter Games, Summer Games I e II ecc. Per Commodore 64.

Falasci Marco - Via Barberia, 33 - Montopoli (Pisa) - Tel. 0571/466769.

● **Vendo giochi per C64 come: Visitors, Leader Board, School Daze, Ping Pong, Yie Ar Kung Fu, Catch, Back to Future, e molti altri. Li cambio anche con i Dragon's Lair, Space Ace, Ghost'n Goblins, Two on two, Daley, Thompson's Superst. Di Stasio Fabrizio - V. S. Tommaso, 3 - 05100 Terni (TR) - Tel. 0744/52639.**

● **Vendo più di 200 giochi per CBM 64 col turbo tempo e senza. Esempi: Simulatore di volo, Wingard of wor, Aventura, Far West, Donovan, Birgano, Cannon Ball, ecc. Telefonatemi dalle 8 in poi. Costo: 500 L. l'uno.**
Stefano Franzoni - Via Sacca di Colorno, 56 - Parma 43052 - Telefono 0521/814854.

● **Vendo Vic 20 + Esp. 3-8-16 K + Super Expander + 10 cartridge + 15 numeri video basic + 600 giochi vari. Tutto a L. 150.000.**

Michele Cinque - Via F. Cilea, 8 - Bologna 40141 - Telefono 051/471572.

● **Vendo Dragon's Lair su cassetta per C 64 L. 13.000. Inoltre vendo: Commando, Rambo I e II (il due è più facile, ma li vendo solo insieme) il Golf, Il Catch, I gladiatori, Le Amazzoni, Choice, L'isola, Ping Pong. Scontissimi a tutti e regali.**
Jacopo Bonistalli - V.le Mameli, 65 - Sassari 07100 - Tel. 079/291230.

● **Vendo Prendi le mele, 8 giochi tipo Rambo, Impossibile Mission 2, Yie Ar Kung Fu, Music Maker semplice, Rocky I II III, Frank Bruno's Boxing, Winter Games, Summer Games 2, Exploding Fist, American Football I e II, Baseball, Impossible Mission 1, da L. 500**
Jacopo Bonistalli - V.le Mameli, 65 - 07100 Sassari - Tel. 079/291230.

● **Vendo giochi!!! Per Commodore 64. The Goonies, Strong Man, Visitors, Transformer, The Fliston, Superman, Kung Fu Master, Yie Ar Kung Fu, Quake minus One, Back to the future, Desert fox Supercar, Ping Pong, Far Union, Moon Rangers, Summer game II e I, Rambo II, Gi Joe, Beach Head II, Frankie goes to Hollywood.**

Istruzioni in italiano: chiede lista giochi L. 500 al gioco L. 1500. Compresa cassetta L. 3500. Compreso disco L. 6000. Tasse postali a vostro interesse. Telefonare ore pasti e chiedere di Gianluca, massima serietà.

Gianluca Beggio - Via G. Galilei, 3 - Noale (VE) 30033 - Tel. 041/440962.

● **Vendo giochi!!! Per Commodore 64. The Goonies, Strong Man, Visitor, Transformer, The Fliston, Superman, Kung Fu Master, Yie Ar Kung Fu, Quake Minus one, back to the future, Desert fox supercar, Ping Pong, Far Union, Moon Rangers, Summer game II e I, Rambo II, Gi Joe, Beach Head II, Frankie goes to Hollywood. Istruzioni in italiano: chiedere lista giochi L. 500 al gioco L. 1500. Compresa cassetta L. 3500. Compreso disco L. 6000. Tasse postali a vostro interesse. Telefonare ore pasti al numero: 041/4433203. Chiedere di Andrea, massima serietà.**
Andrea Doro - Via Palladio 1 - Noale (VE) 30033.

● **Vendo in blocco o sep.: Vic 20 buono stato + 2 padle + favolose cassette giochi e due cartucce: Slot Machine-Race e cart. per C 64 Jupiter Land, international Soccer.**

Gianni Comini - Via Luisito Costa - S. Margherita Lig. - Tel. 286069 (dopo 9.00).

● **Vendo nuovo computer club di Santa Margherita Ligure (GE) Richiedere lista giochi per C 64 L. 500 i giochi Lit. 5000. Iscrizione 3000 + 2500 mensili. I soci riceveranno cassetta omaggio e ogni mese trucchi e segreti sui giochi.**

Gianni Comini - Via Luisito Costa - S. Margherita Lig. - Tel. 286069 (dopo 9.00).

● **Vendoscbambio oltre 1800 programmi per CBM 64 e C 128 a L. 1000/2000 su disco e nastro. Ultime novità da Inghilterra e America, aggiornamenti settimanali. Richiedere catalogo inviando L. 1000. Alcuni titoli in mio possesso: The Last V8, Visitors, Transformers, Bounder, Ark Pandora, Super Bowl, Geoff Case's, Doctor Who, Uridium, 20 IDA, Mercenary, Rock'n'Wrestle, Yie Ar Kung Fu, Revs, Gremilins, Mr. Do Datasoft, Night shade, i migliori copiatori e turbizzatori. Cerco Street Hawk, Green Beret, Mikie. Inviare vostre liste.**
Sorace Oreste - Via Pizzicari - Terme Vigliatore (ME) 98050 - Tel. 090/9781661.

● **Vendo cassette con 30 giochi per ognuna, tut-**

ti con il turbo tape. Tra cui Decathlon, Pitfall I, Pit Stop, ed altri, ancora più entusiasmant. Mettersi in contatto telefonico.

Massimo D'Antoni - Via Domenico Tempio, 8 - Palermo - tel. 091/552225.

● **Vendo Rambo II, Tour De France, Karateka, Spy Fox, Frank Bruno's, Boxing, Winter Games, Spy vs Spy, Raid Over Moscow, Commando, Frankie Goes to Hollywood, Spiderman, A view to a kill e molti altri a L. 2000 l'uno. Tratto solo con Roma e provincia ore pasti.**

Castelli Francesco - Via Amico Aspertini, 130 - Roma - Tel. 6159894.

● **Vendo qualsiasi tipo di programma in commercio e molti introvabili come: Dragon's Lair, Street Houk, Mec Day, Giochi Porno, Gi Joe II, Internationa Karate II e I, Palla a volo. Nuovissimi Ping Pong consiglio a tutti i ragazzi che posseggono disk di contattarmi e troveremo sicuramente un accordo, a presto.**

Calabrò Ferdinando - Via Roma, 53 - Melito P.S. (RC) 89063.

● **Cercasi Two on Two disperatamente (e non Susan). Desidererei ricevere notizie più precise sulle strane versioni di Dragon's Lair, Space Ace, Fire Fox, Gi Joe II e Catch (quello da più dischi).**
Gino Manicardi - Via Reiter, 54 - Modena - Tel. 059/216101 (dalle 20 alle 22).

● **Dispongo di oltre 50 programmi per computer Amiga. Sono disposto a scambiare o a vendere. Telefonatemi vi invierò la lista completa. Chiedere di Roberto Tel. 02/3390974.**

● **Vendo giochi per CBM 64 a L. 1500, solo su cassetta tra cui: Mr. Do, Los Angeles'84, Winter Games, Summer Games, Rollerball, Commando, Rambo, Kung Fu (3 tipi), Boxe, (3 tipi), ecc...! Inoltre cerco i seguenti giochi in cambio dei quali offro una cassetta con 80 giochi scelti da voi: Exploding Fist II, Gi Joe e II, Winter Games II, Summer Games II e III, Hiron Hor Se, Pac-land, Green Beret, Chiller, Crunche Joe, Hiper Sport I e II, Dragons Lair, Space Ace, Commando II e I, Pierino, Basket (3 contro 3), Franco's Boxing, Super Car (Ocean), Street Hawk, Who Dares Wins I e II, Waterloo, Rambo II, Barry Mac Cuigan o simile.**

Anche se ve ne manca qualcuno scrivetemi ugualmente mandandomi la vostra lista. Grazie!!!
Rosucci Giuseppe - Via Largo Fiera, 12 - 85024 Lavello.

● **Vendo giochi per CBM 64 come: Scuola di Kung Fu, Galli, Droid, Falcon, Lancelot, Falco, Gladiatore, Escalator, Pogo Joe, Guerra in Corea, Nimitz, Viper, Samuray e molti altri. Inoltre vendo tre cassette a 15.000 lire con fantastici giochi. Per informazioni scrivere o telefonare ore pasti.**
Salvatore Ranucci - Via Friuli, 41 - Viterbo - Tel. 0716/238282.

● **Vendo giochi per CBM 64 come: scuola di Kung Fu, Galli, Pogo Joe, Guerra in Corea, Nimitz, Viper, Samuray e molti altri. Inoltre vendo tre cassette a 15.000 lire con fantastici giochi. Per informazioni scrivere o telefonare (ore pasti) al 0761/238282.**
Salvatore Ranucci - Via Friuli, 41 - Viterbo.

● **Comprò giochi ZX 48 a L. 1000 l'uno. Prego telefonare dalle ore 13.30/14.30, giorni scolastici.**
Cainero Nicola - Via Alba, 4 - Udine - Tel. 0432/479255.

● **Il Commodore Soft vende o scambia a partire da L. 1000 giochi per CBM 64 come Gost'n'Goblin, Rambo II, Uridium, War Play, Antenati, Exploding Fist I e II, Play boxing, Tan Centi, Revs, Hiper Sports e moltissimi altri. Per eventuali scambi inviateci la vostra lista e noi vi invieremo la nostra.**
Daniele Montico - Via Trento, 45 - Udine 33100 - Tel. 0432/503415.

● **Vendo giochi CBM 64. Es. World Games, Movie Monster, Super Cycle, Breaktrux, Galivan, Micky, Fist II, Paperboy, Antiradi, Americans Cup, Xevious, 180 Legend of Kage, Avanger, Highway Encouiver, Tarzan, Sudge Dredd, 1943, Boulder Dash C.L., Tali Tsan Catchen Etc. (su cassetta). Inviare francobollo per risposta.**
Vito Maldarizzi - Via Piscacane, 6 - 70126 Bari - Tel. 080/367129.

● **Vendo ZX Spectrum più 48K con in regalo alcuni giochi: Match Point, Olimpiadi I e II, Los Angeles 84, Exploding Fist. Tutto a L. 200.000 con manuali uso (gratis).**

Andrea Lodetti - V. Beltramera, 11 - Vanzago (MI) - Tel. 9341398.

● **Cerco DRIVE 1541 funzionante e in buono stato. Contatto solo Bergamo e provincia.**

Gandolfi Alberto - Via G. Paglia, 38 - Bergamo -
Tel. 035/237002.

● Vendo/scambio oltre 1500 programmi periodicamente aggiornati (i programmi, più vecchi vengono cancellati). Inoltre è entrato in funzione il mio nuovo club-abbonamenti. Potrete ricevere le migliori ultime novità a prezzi irrisori (in media 1000-2000 lire a programma). Con spedizioni quindicinali riceverete direttamente a casa il miglior software in circolazione.

Oreste Sorace - Via Pizzicari - Terme Vigliatore (ME) 98050 - Tel. 090/9781661.

● Eccezionale vastissimo assortimento game per CBM 64. Fra i migliori Dragon's Lair, Gost e Goblin, Green Beret, Winter Game, Summer Games I e II, Pitfall I e II, Rambo, Gli antenati, Commando, Porno show e tanti altri su cassetta e su disco. Per lista inviare L. 1000. Damiano Caravello - Via XX Settembre 25 - Milazzo - Tel. 090/9283335.

● Vendo giochi dalla grafica eccezionale tra cui: Poseidon, Rambo II, Commando, Fist I, Furto a Hollywood, Golf 3D e molti altri. Il prezzo è di 1000 L. l'uno. Telefonare dalle 14 alle 16.
Paolo Martinoli - Via Oderzo, 29 - Roma - Tel. 7945213.

● Vendo programmi su disco e nastro di qualsiasi tipo. I prezzi vanno da 2000-3000 su nastro e su disco (compreso) pieno di programmi da 5000-8000.

Fossati Lucia - Via Barro, 31 - Invorio (MO) - Tel. 0322/55400.

● Cerco programma che permette di caricare i giochi del Commodore 64 sullo Spectrum 48 K. (ore pasti).

D'Onofrio Domenico - Via Gagliardi, 13 - Noale (VE) - Tel. 041/441764.

● Cerco i seguenti giochi per Commodore 64 (anche su disco): Karate Champ, Frankie goes to Hollywood, Dragon's Lair, Racing Discrution set, Break Street, Inter, Jolley, Exploding, Fist II, Games, Pietro - Via Argelati, 30/A - Milano - Tel. 8358718.

● Scambio giochi e programmi per ZX Spectrum 48K. Inviatemi la vostra lista e io vi invierò la mia numerosissima. Rispondo a tutti con la massima serietà! Annuncia sempre valido. Telefonare nei giorni feriali escluso il giovedì dalle ore 15 alle ore 18.

Alessandro Bastino - Strada privata, 6 - 13046 Livorno Ferraris (VC) - Tel. 0161/477324.

● Il "Club Spectumat" di Verona vende a prezzi stracciati ultimissime novità per Spectrum 48K. Richiedere la lista, annuncio sempre valido!!! Per informazioni e/o ordinazioni:

Tevoi Massimiliano - Viale Spolverini, 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Comprò/cambio novità software Spectrum 48/128 (oltre 1000 titoli documentati) originale inglese. Cerco/cambio informazioni sullo Spectrum + 2/128. Comprò/cambio programmi CBM 64. Annuncio sempre valido. Serietà:

Sciancalepore Giuseppe - Via Don N. Ragno, 401 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/584611.

● Vendo Spectrum 48K + cavetti + interfaccia joystick per collegare qualsiasi Kempston + 6 cassette con giochi e utility inoltre sono disposto a regalare un joystick. Il tutto a lire 270.000

Massimo Mileto - Via Nazionale, 14 - Divieto (ME) 98010 - Tel. 090/964226.

● Vendo interfaccia joystick Tenkolek programmabile a L. 35.000, vendo giochi per lo Spectrum. Arrivi tutti i mesi. Pensate: oggi 20-2-1987, possiedo già titoli quali: Elevator Action, Jail Break, Rocman, Butch, Hard Guy, Dandy, Road Runner, Future Night, e altri, tanti altri...

Fabio e Rolando Pasotti - Via Rosselli, 41 - 20010 Canegrate (MI) - Tel. 0331/401283.

● Vendo software per Amiga a L. 15.000 il disco, sconti per abbonamenti, arrivi settimanali, ultime novità, inoltre software per C64 a L. 10.000 il disco. Massima serietà. Spedizioni in contrassegno. Telefonare ore pasti.

Tony Boemi - Via XX Settembre, 62 - Catanzaro - Tel. 0961/26297.

● Vendo circa 6000 programmi per C64 su disco e su nastro. Novità in continuo arrivo e prezzi bassi. Richiedi la lista gratis. Vendo anche i famosi copiatori-sprotettori Isepic, Freeze Frame e la Eprom Grafica per MPS 802.

Gianni Cottogni - Via Strambino, 23 - 10010 Carone (To) - Tel. 0125/712311.

cassette, 10 dischetti, 2 joystick. Il Commore è nuovissimo, l'ho comperato 1/2 anno fa.

Dariz Renato - Via San Floriano, 2 - Bressano Emilian - Tel. 0472/24678.

● Vendo ultime novità su disco e cassetta a prezzi bassi tra cui Filstones, Gremlins, Visitors, Karateka, Uridium. Cerco Jolly Rogers. Inoltre vendo giochi da edicola a 3000 cad.

Massimiliano Finotti - V. Nassalli Gandi, 25 - Torino - Tel. 011/4474151.

● Comprò Dragon's Lair su cassetta di proprietà di Francesco Tel. 081/8905250 Napoli o di chi me lo può fornire per Commodore 64.

Massimo Spanu - Via Fonna, 2 - Monserrato (CA) - Tel. 563744.

● Vendo in cassetta giochi in turbo tape 64 (questo è gratis) disponibili anche su disco al prezzo di L. 1000 cadauno Vendo inoltre su disco il gioco The Goonies a L. 10.000 (dischetto incluso) + spese per contrassegno. Tutti i giochi su disco sono dotati di uno speciale velocizzatore. I giochi sono:

Pallacanestro, Olimpiadi III, Pitfall I e II, Mr. Mephisto, Missione Spaziale, Artic, Tennis, Lo scaltore, non Shuttle, Dig Dug, Wizard of Wor, Jump man, Junior, Pengo, Aztec, Gorf, Spy Hunter, F. Patrol, Fotografo, Sistema solare, Automania, Poypey, Jockey, Pit Stor, Zaxxon, Gix, Ciuccio, Apollo, Futuro, Flipper, Roiditor, Sceriffo, carnera Cinese, Superman, Il ladro, Break dance, Tubopac, Autosalto, Bowling, il Sogno.

Paolo Sarego - Via del Terminillo, 51 - Rieti - Tel. 0746/484988.

● Comprò/cerco per CBM 64 Dragon's Lair L. 50.000 massimo.

Michele Barbaro - Via Francesco Giordani 2 - Napoli - Tel. 681663.

● Incredibile!!! Vuoi fare parte del "Club S.R."? Devi solamente inviarci L. 7000 e riceverai la tessera + 10 video-games in omaggio. Abbiamo tutti i tipi di software games e utilità.

Massimo Lavolani - Via Pietro Novelli, 53 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo 3000 video-games: Commando, Rambo II, Football Manager, Internati, Dragon's Lair, Kung Fu I e II, giochi invernali e moltissime utility a sole L. 2000 cad. oppure offerta 30 video games L. 20.000. Telefonare ore pasti.

Massimo Laudani - Via Pietro Novelli, 53 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Cerco Match Day e Space Ace "con la grafica sofisticata" in cambio di: Calcio manageriale, Scuola, Antenati, Summer Games ecc. oppure non più di L. 4000 cad. Telefonare ore pasti.

Massimo Laudani - Via Pietro Novelli, 53 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo giochi per Commodore 64: Uridium, Racing Destruction set, Macker Rock'n Wrester, Commando, Frank Bruno's, Tour de France, Gi Joe, Yie Ar Kung Fu, Silent Service, School Daze, Hardball, The Hobby, Little Computer People, PS 15, Trading Compay, Law of the West. Tutti su disco alcuni su cassetta. Telefonare ore pasti.

Emanuele - Via Pascoli, 3 - 20129 Milano - Tel. 202844.

● Vendo cassette per CBM 64 con più di 50 giochi, al modico prezzo di L. 25.000. Cerco disperatamente però molti giochi come per esempio: Ghostbusters, Indiana Jones, Quo Vadis, Rocky, e chi più ne ha più ne metta. Possibilmente chiamare solo il sabato a tutti gli orari.

Giovanni Cavatorta - Via Locatelli, 47 - Pomigliano d'Arco (NA) - Tel. 081/8849666.

● Strepitoso! Vendo 30 cassette C46 contenenti centinaia di programmi per ZX Spectrum tra video-games, avventure, programmi educativi, utilità, tutti di qualità a sole L. 100.000 (praticamente meno di 500 lire a programma) tutto compreso. Scrivere per ricevere la lista o per accordi.

Daniele Zocca - Via della Barca, 53 - Bologna - Tel. 566481.

● Vendo 3 cassette CBM 64 equivalenti a 41 giochi al prezzo di: L. 26.000. Telefonare dalle 20.00 alle 10.00

Bottiglieri Raffaele - viale Lombardia, 4 - Torre del Greco - Tel. 8818907

● Vendo qualsiasi gioco fra i quali: Paninari e Sfinzie, Staff of Karnath, Gli sport più eccezionali del mondo, Sir Lancelot, 8 giochi su cassetta di guerra. Inoltre comprò Dragon's Lair.

Cristian Terrà - Via Lombardia, 3 - Chiari (BS) - Tel. 030/712964.

● Comprò/cerco giochi Dragon's Lair e Space Ace su cassetta o, meglio ancora, su disco a prezzi

modici o eventualmente scambio con altri come: Pallavolo, Winter Games, Summer Games I e II ecc. Per Commodore 64.

Falasci Marco - Via Barberia, 33 - Montopoli (Pisa) - Tel. 0571/466769.

● Vendo giochi per C64 come: Visitors, Leader Board, School Daze, Ping Pong, Yie Ar Kung Fu, Catch, Back to Future, e molti altri. Li cambio anche con i Dragon's Lair, Space Ace, Ghost'n Goblins, Two on two, Daley, Thompson's Superst. Di Stasio Fabrizio - V. S. Tommaso, 3 - 05100 Terni (TR) - Tel. 0744/52639.

● Vendo più di 200 giochi per CBM 64 col turbo tempo e senza. Esempi: Simulatore di volo, Wirmard of wor, Avventura, Far West, Donovan, Bingo, Cannon Ball, ecc. Telefonatemi dalle 8 in poi. Costo: 500 L. l'uno.

Stefano Franzoni - via Sacca di Colorno, 56 - Parma 43052 - Telefono 0521/814854.

● Vendo Vic 20 + Esp. 3-8-16 K + Super Expander + 10 cartridge + 15 numeri video basic + 600 giochi vari. Tutto a L. 150.000.

Michele Cinque - Via F. Cilea, 8 - Bologna 40141 - Telefono 051/471572.

● Vendo Dragon's Lair su cassetta per C 64 L. 13.000. Inoltre vendo: Commando, Rambo I e II (il due è più facile, ma li vendo solo insieme) il Golf, il Catch, I gladiatori, Le Amazzoni, Choice, L'isola, Ping Pong. Scontissimi a tutti e regali.

Jacopo Bonistalli - V.le Mameli, 65 - Sassari 07100 - Tel. 079/291230.

● Vendo Prendi le mele, 8 giochi tipo Rambo, Impossibile Mission 2, Yie Ar Kung Fu, Music Maker semplice, Rocky I II III, Frank Bruno's Boxing, Winter Games, Summer Games 2, Exploding Fist, American Football I e II, Baseball, Impossibile Mission 1, da L. 500

Jacopo Bonistalli - V.le Mameli, 65 - 07100 Sassari - Tel. 079/291230.

● Vendo giochi!!! Per Commodore 64. The Goonies, Strong Man, Visitors, Transformer, The Fliston, Superman, Kung Fu Master, Yie Ar Kung Fu, Quake minus One, Back to the future, Desert fox Supercar, Ping Pong, Far Union, Moon Rangers, Summer game II e I, Rambo II, Gi Joe, Beach Head II, Frankie goes to Hollywood.

Istruzioni in italiano: chiede lista giochi L. 500 al gioco L. 1500. Compresa cassetta L. 3500. Compreso disco L. 6000. Tasse postali a vostro interesse. Telefonare ore pasti e chiedere di Gianluca, massima serietà.

Gianluca Beggio - Via G. Galilei, 3 - Noale (VE) 30033 - Tel. 041/440962.

● Vendo giochi!!! Per Commodore 64. The Goonies, Strong Man, Visitor, Transformer, The Fliston, Superman, Kung Fu Master, Yie Ar Kung Fu, Quake Minus one, back to the future, Desert fox supercar, Ping Pong, Far Union, Moon Rangers, Summer game II e I, Rambo II, Gi Joe, Beach Head II, Frankie goes to Hollywood. Istruzioni in italiano: chiedere lista giochi L. 500 al gioco L. 1500. Compresa cassetta L. 3500. Compreso disco L. 6000. Tasse postali a vostro interesse. Telefonare ore pasti al numero: 041/4433203. Chiedere di Andrea, massima serietà.

Andrea Doro - Via Palladio 1 - Noale (VE) 30033.

● Vendo in blocco o sep.: Vic 20 buono stato + 2 padle + favolose cassette giochi e due cartucce: Slot Machine-Race e cart. per C 64 Jupter Land, international Soccer.

Gianni Comini - Via Luisito Costa - S. Margherita Lig. - Tel. 286069 (dopo 9.00).

● Vendo nuovo computer club di Santa Margherita Ligure (GE) Richiedere lista giochi per C 64 L. 500 i giochi Lit. 5000. Iscrizione 3000 + 2500 mensili. I soci riceveranno cassetta omaggio e ogni mese trucchi e segreti sui giochi.

Gianni Comini - Via Luisito Costa - S. Margherita Lig. - Tel. 286069 (dopo 9.00).

● Vendo/scambio oltre 1800 programmi per CBM 64 e C 128 a L. 1000/2000 su disco e nastro. Ultime novità da Inghilterra e America, aggiornamenti settimanali. Richiedere catalogo inviando L. 1000. Alcuni titoli in mio possesso: The Last V8, Visitors, Transformers, Bounder, Ark Pandora, Super Bowl, Geoff Case's, Doctor Who, Uridium, 20 IDA, Mercenary, Rock'n'Wrestle, Yie Ar Kung Fu, Revs, Gremlins, Mr. Do Datasoft, Night shade, i migliori copiatori e turbizzatori. Cerco Street Hawk, Green Beret, Mikie. Inviare vostre liste.

Sorace Oreste - Via Pizzicari - Terme Vigliatore (ME) 98050 - Tel. 090/9781661.

● Vendo cassette con 30 giochi per ognuna, tut-

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME